

# 2020年中国电子竞技市场现状分析报告- 市场深度分析与未来前景研究

报告大纲

## 一、报告简介

观研报告网发布的《2020年中国电子竞技市场现状分析报告-市场深度分析与未来前景研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<https://baogao.chinabaogao.com/youxi/508327508327.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：8200元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sales@chinabaogao.com

联系人：客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，页面图表可能存在缺失；格式美观性可能有欠缺，实际报告排版规则、美观；可联系客服索取更完整的目录大纲。

## 二、报告目录及图表目录

作为本届ChinaJoy的重要活动之一，2020全球电竞大会昨天（8月1日）在浦东举行。会上宣布，2020英雄联盟全球总决赛（S10）将在浦东足球场如期拉开战幕。在大会现场播放的2020英雄联盟全球总决赛宣传片中，外滩、豫园、陆家嘴等上海城市地标惊艳亮相，向全球玩家发出“相约上海”的邀请帖。拳头游戏中国区负责人林松介绍，今明年两届全球英雄联盟总决赛将全程在上海举办，其中S10将在10月31号落地全新建成的浦东足球场。

上海之所以成为“全球电竞之都”，得益于近几年上海先后发布了多项政策，大力支持电竞行业的发展。截止目前，上海聚集了全国80%以上的电竞企业和俱乐部，去年实现网络游戏营收802亿元，占全国比重超过三分之一。

截至目前上海在电子竞技产业颁布的政策或会议内容

时间

政策或会议内容

2019年1月25日

上海市静安区人民政府正式发布《静安区电竞产业发展规划》《关于促进电竞产业发展的扶持政策》，扶持对象主要包括工商注册和税务登记在静安区、从事原创游戏开发、电竞俱乐部、赛事运营等的企业和其他各类组织

2019年06月

上海出台促进电子竞技产业健康发展20条意见，力争3至5年内，全面建成“全球电竞之都”。对标国际最高标准、最好水平，上海将优化产业发展营商环境，打通上下游，拓展产业链，提升发展能级

2019年

在全球电竞大会重磅发布的由上海市电子竞技运动协会、上海市网络游戏行业协会、上海市互联网公共上网服务行业协会共同编制完成的，《电竞场馆建设规范》和《电竞场馆运营服务规范》。更是此结合了法律法规和其他规范性文件的要求以及举办各类电子竞技赛事的需求

2020年8月

全球电竞大会上所发布的《电竞赛事通用授权规范》、《电子竞技直播管理规范》，更是进一步的完善了我国电竞赛事流程规范 数据来源：公开资料整理

实际上，不仅仅是上海大力推动产业发展，在国家层面，2020年7月初电竞被教育部列为毕业生就业职业之一。与此同时随着接下来重磅电竞赛事的举办及网易、腾讯等游戏巨头的加速推动，我国电子竞技产业发展望进入黄金时代。就以刚刚发布的《中国游戏产业》相关数据来看，2020年1-6月，中国电子竞技游戏市场实际销售收入为719.36亿元，同比增长54.69%，持续保持较快增速；1-6月用户规模为4.8396亿人，同比增长9.94%。

2016-2020年H1我国电子竞技行业实际收入统计情况 数据来源：公开资料整理

2017-2020年H1我国电子竞技用户规模及增长情况 数据来源：公开资料整理

总体来看，起源于游戏的电子竞技行业已成为一个独立的业态，且拥有很大的增量空间。尤其是随着技术创新发展，未来电子竞技用户将继续增长，推动产业向好发展。萧泓也表示：“电竞是一个前沿应用技术的桥头堡，电竞的载体形式决定了本身就与5G新技术特别是AI人工智能有天生融合性，未来，在“5G+”、AI、VR/AR等多种新技术下融合下，电竞将产生前所未有的竞技参与感和体验感，能够有效地打破赛事与观众之间的次元壁垒……这些有别于传统体育的发展空间将为我们吸引和培育更多的电竞人口，同时繁衍出更多过去传统体育不具备的商业模型。”（WYD）

中国报告网是观研天下集团旗下的业内资深行业分析报告、市场深度调研报告提供商与综合行业信息门户。《2020年中国电子竞技市场现状分析报告-市场深度分析与未来前景研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国家统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

## 【报告大纲】

### 第一章 2017-2020年中国电子竞技行业发展概述

#### 第一节 电子竞技行业发展情况概述

##### 一、电子竞技行业相关定义

##### 二、电子竞技行业基本情况介绍

##### 三、电子竞技行业发展特点分析

#### 第二节 中国电子竞技行业上下游产业链分析

- 一、产业链模型原理介绍
- 二、电子竞技行业产业链条分析
- 三、中国电子竞技行业上游环节分析
- 四、中国电子竞技行业下游环节分析
- 第三节 中国电子竞技行业生命周期分析
  - 一、电子竞技行业生命周期理论概述
  - 二、电子竞技行业所属的生命周期分析
- 第四节 电子竞技行业经济指标分析
  - 一、电子竞技行业的赢利性分析
  - 二、电子竞技行业的经济周期分析
  - 三、电子竞技行业附加值的提升空间分析
- 第五节 中国电子竞技行业进入壁垒分析
  - 一、电子竞技行业资金壁垒分析
  - 二、电子竞技行业技术壁垒分析
  - 三、电子竞技行业人才壁垒分析
  - 四、电子竞技行业品牌壁垒分析
  - 五、电子竞技行业其他壁垒分析

## 第二章 2017-2020年全球电子竞技行业市场发展现状分析

- 第一节 全球电子竞技行业发展历程回顾
- 第二节 全球电子竞技行业市场区域分布情况
- 第三节 亚洲电子竞技行业地区市场分析
  - 一、亚洲电子竞技行业市场现状分析
  - 二、亚洲电子竞技行业市场规模与市场需求分析
  - 三、亚洲电子竞技行业市场前景分析
- 第四节 北美电子竞技行业地区市场分析
  - 一、北美电子竞技行业市场现状分析
  - 二、北美电子竞技行业市场规模与市场需求分析
  - 三、北美电子竞技行业市场前景分析
- 第五节 欧盟电子竞技行业地区市场分析
  - 一、欧盟电子竞技行业市场现状分析
  - 二、欧盟电子竞技行业市场规模与市场需求分析
  - 三、欧盟电子竞技行业市场前景分析
- 第六节 2021-2026年世界电子竞技行业分布走势预测
- 第七节 2021-2026年全球电子竞技行业市场规模预测

### 第三章 中国电子竞技产业发展环境分析

#### 第一节 我国宏观经济环境分析

- 一、中国GDP增长情况分析
- 二、工业经济发展形势分析
- 三、社会固定资产投资分析
- 四、全社会消费品电子竞技总额
- 五、城乡居民收入增长分析
- 六、居民消费价格变化分析
- 七、对外贸易发展形势分析

#### 第二节 中国电子竞技行业政策环境分析

- 一、行业监管体制现状
- 二、行业主要政策法规

#### 第三节 中国电子竞技产业社会环境发展分析

- 一、人口环境分析
- 二、教育环境分析
- 三、文化环境分析
- 四、生态环境分析
- 五、消费观念分析

### 第四章 中国电子竞技行业运行情况

#### 第一节 中国电子竞技行业发展状况情况介绍

- 一、行业发展历程回顾
- 二、行业创新情况分析
- 三、行业发展特点分析
- 四、行业发展动态

#### 第二节 中国电子竞技行业市场规模分析

#### 第三节 中国电子竞技行业供应情况分析

#### 第四节 中国电子竞技行业需求情况分析

#### 第五节 中国电子竞技行业供需平衡分析

#### 第六节 中国电子竞技行业发展趋势分析

### 第五章 中国电子竞技所属行业运行数据监测

#### 第一节 中国电子竞技所属行业总体规模分析

- 一、企业数量结构分析

## 二、行业资产规模分析

### 第二节 中国电子竞技所属行业产销与费用分析

#### 一、流动资产

#### 二、销售收入分析

#### 三、负债分析

#### 四、利润规模分析

#### 五、产值分析

### 第三节 中国电子竞技所属行业财务指标分析

#### 一、行业盈利能力分析

#### 二、行业偿债能力分析

#### 三、行业营运能力分析

#### 四、行业发展能力分析

## 第六章 2017-2020年中国电子竞技市场格局分析

### 第一节 中国电子竞技行业竞争现状分析

#### 一、中国电子竞技行业竞争情况分析

#### 二、中国电子竞技行业主要品牌分析

### 第二节 中国电子竞技行业集中度分析

#### 一、中国电子竞技行业市场集中度分析

#### 二、中国电子竞技行业企业集中度分析

### 第三节 中国电子竞技行业存在的问题

### 第四节 中国电子竞技行业解决问题的策略分析

### 第五节 中国电子竞技行业竞争力分析

#### 一、生产要素

#### 二、需求条件

#### 三、支援与相关产业

#### 四、企业战略、结构与竞争状态

#### 五、政府的作用

### 第六节 产业结构发展预测

#### 一、产业结构调整指导政策分析

#### 二、产业结构调整中消费者需求的引导因素

#### 三、中国电子竞技行业参与国际竞争的战略市场定位

#### 四、产业结构调整方向分析

## 第七章 2017-2020年中国电子竞技行业需求特点与动态分析

## 第一节 中国电子竞技行业消费者基本情况

## 第二节 中国电子竞技行业消费者属性及偏好调查

## 第三节 电子竞技行业成本分析

## 第四节 电子竞技行业价格影响因素分析

### 一、供需因素

### 二、成本因素

### 三、其他因素

## 第五节 中国电子竞技行业价格现状分析

## 第六节 中国电子竞技行业平均价格走势预测

### 一、中国电子竞技行业价格影响因素

### 二、中国电子竞技行业平均价格走势预测

### 三、中国电子竞技行业平均价格增速预测

## 第八章 2017-2020年中国电子竞技行业区域市场现状分析

## 第一节 中国电子竞技行业区域市场规模分布

## 第二节 中国华东地区电子竞技市场分析

### 一、华东地区概述

### 二、华东地区经济环境分析

### 三、华东地区电子竞技市场规模分析

### 四、华东地区电子竞技市场规模预测

## 第三节 华北地区市场分析

### 一、华北地区概述

### 二、华北地区经济环境分析

### 三、华北地区电子竞技市场规模分析

### 四、华北地区电子竞技市场规模预测

## 第四节 华南地区市场分析

### 一、华南地区概述

### 二、华南地区经济环境分析

### 三、华南地区电子竞技市场规模分析

### 四、华南地区电子竞技市场规模预测

## 第九章 2017-2020年中国电子竞技行业竞争情况

## 第一节 中国电子竞技行业竞争结构分析（波特五力模型）

### 一、现有企业间竞争

### 二、潜在进入者分析

三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 中国电子竞技行业SWOT分析

一、行业优势分析

二、行业劣势分析

三、行业机会分析

四、行业威胁分析

第三节 中国电子竞技行业竞争环境分析（PEST）

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第十章 电子竞技行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、运营情况

四、公司优劣势分析

第二节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、运营情况

四、公司优劣势分析

第三节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、运营情况

四、公司优劣势分析

第四节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、运营情况

四、公司优劣势分析

## 第五节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

## 第六节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

## 第七节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

## 第八节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

## 第九节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

## 第十节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

## 第十一章 2021-2026年中国电子竞技行业发展前景分析与预测

### 第一节 中国电子竞技行业未来发展前景分析

- 一、电子竞技行业国内投资环境分析
- 二、中国电子竞技行业市场机会分析
- 三、中国电子竞技行业投资增速预测

## 第二节 中国电子竞技行业未来发展趋势预测

### 第三节 中国电子竞技行业市场发展预测

- 一、中国电子竞技行业市场规模预测
- 二、中国电子竞技行业市场规模增速预测
- 三、中国电子竞技行业产值规模预测
- 四、中国电子竞技行业产值增速预测
- 五、中国电子竞技行业供需情况预测

### 第四节 中国电子竞技行业盈利走势预测

- 一、中国电子竞技行业毛利润同比增速预测
- 二、中国电子竞技行业利润总额同比增速预测

## 第十二章 2021-2026年中国电子竞技行业投资机遇、风险与营销分析

### 第一节 电子竞技产业投资面临的机遇

- 一、政策机遇
- 二、技术创新机遇
- 三、市场机遇
- 四、其他机遇

### 第二节 电子竞技行业投资风险分析

- 一、电子竞技行业政策风险分析
- 二、电子竞技行业技术风险分析
- 三、电子竞技行业竞争风险
- 四、电子竞技行业其他风险分析

### 第三节 电子竞技行业企业经营发展分析及建议

- 一、电子竞技行业经营模式
- 二、电子竞技行业销售模式
- 三、电子竞技行业创新方向

### 第四节 电子竞技行业应对策略

- 一、把握国家投资的契机
- 二、竞争性战略联盟的实施
- 三、企业自身应对策略

## 第十三章 2021-2026年中国电子竞技行业发展战略及规划建议

### 第一节 中国电子竞技行业品牌战略分析

- 一、电子竞技企业品牌的重要性
- 二、电子竞技企业实施品牌战略的意义

三、电子竞技企业品牌的现状分析

四、电子竞技企业的品牌战略

五、电子竞技品牌战略管理的策略

第二节 中国电子竞技行业市场重点客户战略实施

一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、对重点客户的营销策略

四、强化重点客户的管理

五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节 中国电子竞技行业战略综合规划分析

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第十四章 2021-2026年中国电子竞技行业发展策略及投资建议

第一节 中国电子竞技行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节 中国电子竞技行业定价策略分析

第三节 中国电子竞技行业营销渠道策略

一、电子竞技行业渠道选择策略

二、电子竞技行业营销策略

第四节 中国电子竞技行业价格策略

第五节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国电子竞技行业重点投资区域分析

二、中国电子竞技行业重点投资产品分析

图表详见正文

更多好文每日分享，欢迎关注公众号

详细请访问：<https://baogao.chinabaogao.com/youxi/508327508327.html>