

# 2018年中国游戏行业分析报告- 市场运营态势与发展前景研究

报告大纲

观研报告网

[www.chinabaogao.com](http://www.chinabaogao.com)

## 一、报告简介

观研报告网发布的《2018年中国游戏行业分析报告-市场运营态势与发展前景研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/346544346544.html>

报告价格：电子版: 7200元 纸介版：7200元 电子和纸介版: 7500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

《绝地求生》端游火爆，大厂争相布局“吃鸡手游”。1) 腾讯、网易、小米第一时间入局“吃鸡”，推出当家游戏产品；2) 小米公司率先推出《小米枪战》，于10月18日即开始内测；网易出品首款吃鸡手游《荒野行动》10月31日测试，《终结者2：审判日》11月4日登陆全平台；腾讯随即在CF中增加吃鸡元素，《CF荒岛特训》问世，重点大作《光荣使命》正式上线前，预约数超过4000万，2018年上线两款《绝地求生》正版手游——《绝地求生：刺激战场》、《绝地求生：全军出击》。

二线厂商抓机会切入优势市场。1) 快速打造吃鸡类手游：智明星通9月29日上线吃鸡游戏，并迅速进行更新迭代，在各大市场免费榜崭露头角，玩家破千万，星辉娱乐发行《丛林法则》，内测公测用户破700万，电魂网络发行的《BlackSurvival》国服于11月9日开启预约，游戏名更换为《二十二禁区》，霍尔果斯蓝鲸网络科技推出第三人称射击生存手游《全境戒备》并于12月28日开启不删档测试，英雄互娱自研并发行的首款生存冒险竞技手游《代号英雄》于1月3日开启预约，深海互娱开发的《无限恐惧》已完成第一次内测；2) 吃鸡元素与自身游戏完美结合：电魂网络IO手游《野蛮人大作战》上线大逃杀模式，巨人网络IO手游《球球大作战》亦包含大逃杀模式，且其小怪兽工作室助力腾讯研发《光荣使命》，金山西山居新上线的《剑网3》重制版融入吃鸡玩法，盛大游戏《传奇世界》端游将推出融合了“吃鸡”玩法的【皇陵争霸】模式；3) 我们认为吃鸡手游有望成为行业增长新动力，各线手游厂商均有机会分得市场。

表：目前的国内主要大逃杀手游一览

QQ “吃鸡”热度逼近“农药”，却自身留存率低，带动手游行业活力提升。

1) 在用户规模方面，截至12月5日，《荒野行动》注册用户数突破1亿，截至11月30日，《小米枪战》总用户突破1000万；

2) 在日活跃用户量方面，12月3日数据显示，《荒野行动》DAU达到2499万，《终结者2：审判日》DAU为902万，《小米枪战》DAU为126万，《光荣使命》DAU增速非常显著，达到829万；《王者荣耀》月均DAU超过2000万用了13个月的时间，而《荒野行动》DAU突破2000万仅用了不到一个月；2018年春节期间，2月9日当天《绝地求生：刺激战场》DAU约1200万，落后《荒野行动》的1600万，2月14日起，《绝地求生：刺激战场》DAU稳定在2000万DAU之上，《荒野行动》、《绝地求生：全军出击》、《终结者2:审判日》分列2、3、4名。

图：春节期间“吃鸡”类

WW

3) 在iOS排行榜方面,《绝地求生:刺激战场》与《绝地求生:全民出击》上线后,长期霸榜免费榜前两名,11月30日,《荒野行动》发行48小时内相继获得iphone免费榜和ipad免费榜总榜第1名以及全球免费下载榜第1名,11月4日,《终结者:审判日》发行当天夺得iphone免费榜第4名,并于11月10日获得iphone总榜、免费榜第1名以及ipad总榜、免费榜第1名,11月3日,《小米枪战》游戏发布30小时即夺得iOS免费榜第1名。

我们认为“吃鸡”类手游留存率不及《王者荣耀》,其凭借热度获取的玩家将会再次流向各家游戏厂商的多样化优质产品,手游市场龙头集聚效应有望见顶后下行,手游行业活力提升。(GYWWJP) 观研天下发布的《2018年中国游戏行业分析报告-市场运营态势与发展前景研究》内容严谨、数据翔实,更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展动向、市场前景、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据,以及我中心对本行业的实地调研,结合了行业所处的环境,从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势,洞悉行业竞争格局,规避经营和投资风险,制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构,拥有资深的专家团队,多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告,客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业,并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据,海关总署,问卷调查数据,商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局,部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据,企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等,价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法,对行业进行全面的内外部环境分析,同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析,预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

## 【报告大纲】

### 第一章 2016-2018年中国游戏行业行业发展概述

#### 第一节 游戏行业行业发展情况概述

- 一、游戏行业行业相关定义
- 二、游戏行业行业基本情况介绍
- 三、游戏行业行业发展特点分析

## 第二节中国游戏行业行业上下游产业链分析

### 一、产业链模型原理介绍

### 二、游戏行业行业产业链条分析

### 三、中国游戏行业行业产业链环节分析

#### 1、上游产业

#### 2、下游产业

## 第三节 中国游戏行业行业生命周期分析

### 一、游戏行业行业生命周期理论概述

### 二、游戏行业行业所属的生命周期分析

## 第四节 游戏行业行业经济指标分析

### 一、游戏行业行业的赢利性分析

### 二、游戏行业行业的经济周期分析

### 三、游戏行业行业附加值的提升空间分析

## 第五节 国中游戏行业行业进入壁垒分析

### 一、游戏行业行业资金壁垒分析

### 二、游戏行业行业技术壁垒分析

### 三、游戏行业行业人才壁垒分析

### 四、游戏行业行业品牌壁垒分析

### 五、游戏行业行业其他壁垒分析

## 第二章 2016-2018年全球游戏行业行业市场发展现状分析

### 第一节 全球游戏行业行业发展历程回顾

### 第二节全球游戏行业行业市场区域分布情况

### 第三节 亚洲游戏行业行业地区市场分析

#### 一、亚洲游戏行业行业市场现状分析

#### 二、亚洲游戏行业行业市场规模与市场需求分析

#### 三、亚洲游戏行业行业市场前景分析

### 第四节 北美游戏行业行业地区市场分析

#### 一、北美游戏行业行业市场现状分析

#### 二、北美游戏行业行业市场规模与市场需求分析

#### 三、北美游戏行业行业市场前景分析

### 第五节 欧盟游戏行业行业地区市场分析

#### 一、欧盟游戏行业行业市场现状分析

#### 二、欧盟游戏行业行业市场规模与市场需求分析

#### 三、欧盟游戏行业行业市场前景分析

第六节 2018-2024年世界游戏行业行业分布走势预测

第七节 2018-2024年全球游戏行业行业市场规模预测

第三章 中国游戏行业产业发展环境分析

第一节 我国宏观经济环境分析

一、中国GDP增长情况分析

二、工业经济发展形势分析

三、社会固定资产投资分析

四、全社会消费品游戏行业总额

五、城乡居民收入增长分析

六、居民消费价格变化分析

七、对外贸易发展形势分析

第二节 中国游戏行业行业政策环境分析

一、行业监管体制现状

二、行业主要政策法规

第三节 中国游戏行业产业社会环境发展分析

一、人口环境分析

二、教育环境分析

三、文化环境分析

四、生态环境分析

五、消费观念分析

第四章 中国游戏行业行业运行情况

第一节 中国游戏行业行业发展状况情况介绍

一、行业发展历程回顾

二、行业创新情况分析

三、行业发展特点分析

第二节 中国游戏行业行业市场规模分析

第三节 中国游戏行业行业供应情况分析

第四节 中国游戏行业行业需求情况分析

第五节 中国游戏行业行业供需平衡分析

第六节 中国游戏行业行业发展趋势分析

第五章 中国游戏行业所属行业运行数据监测

第一节 中国游戏行业所属行业总体规模分析

## 一、企业数量结构分析

## 二、行业资产规模分析

### 第二节 中国游戏行业所属行业产销与费用分析

#### 一、流动资产

#### 二、销售收入分析

#### 三、负债分析

#### 四、利润规模分析

#### 五、产值分析

### 第三节 中国游戏行业所属行业财务指标分析

#### 一、行业盈利能力分析

#### 二、行业偿债能力分析

#### 三、行业营运能力分析

#### 四、行业发展能力分析

## 第六章 2016-2018年中国游戏行业市场格局分析

### 第一节 中国游戏行业行业竞争现状分析

#### 一、中国游戏行业行业竞争情况分析

#### 二、中国游戏行业行业主要品牌分析

### 第二节 中国游戏行业行业集中度分析

#### 一、中国游戏行业行业市场集中度分析

#### 二、中国游戏行业行业企业集中度分析

### 第三节 中国游戏行业行业存在的问题

### 第四节 中国游戏行业行业解决问题的策略分析

### 第五节 中国游戏行业行业竞争力分析

#### 一、生产要素

#### 二、需求条件

#### 三、支援与相关产业

#### 四、企业战略、结构与竞争状态

#### 五、政府的作用

## 第七章 2016-2018年中国游戏行业行业需求特点与价格走势分析

### 第一节 中国游戏行业行业消费特点

### 第二节 中国游戏行业行业消费偏好分析

#### 一、需求偏好

#### 二、价格偏好

三、品牌偏好

四、其他偏好

第三节 游戏行业行业成本分析

第四节 游戏行业行业价格影响因素分析

一、供需因素

二、成本因素

三、渠道因素

四、其他因素

第五节 中国游戏行业行业价格现状分析

第六节 中国游戏行业行业平均价格走势预测

一、中国游戏行业行业价格影响因素

二、中国游戏行业行业平均价格走势预测

三、中国游戏行业行业平均价格增速预测

第八章 2016-2018年中国游戏行业行业区域市场现状分析

第一节 中国游戏行业行业区域市场规模分布

第二节 中国华东地区游戏行业市场分析

一、华东地区概述

二、华东地区经济环境分析

三、华东地区游戏行业市场规模分析

四、华东地区游戏行业市场规模预测

第三节 华中地区市场分析

一、华中地区概述

二、华中地区经济环境分析

三、华中地区游戏行业市场规模分析

四、华中地区游戏行业市场规模预测

第四节 华南地区市场分析

一、华南地区概述

二、华南地区经济环境分析

三、华南地区游戏行业市场规模分析

第九章 2016-2018年中国游戏行业行业竞争情况

第一节 中国游戏行业行业竞争结构分析（波特五力模型）

一、现有企业间竞争

二、潜在进入者分析



三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 中国游戏行业行业SWOT分析

一、行业优势分析

二、行业劣势分析

三、行业机会分析

四、行业威胁分析

第三节 中国游戏行业行业竞争环境分析（PEST）

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第十章 游戏行业行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第二节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

### 第三节 企业

#### 一、企业概况

#### 二、主营产品

#### 三、运营情况

##### 1、主要经济指标情况

##### 2、企业盈利能力分析

##### 3、企业偿债能力分析

##### 4、企业运营能力分析

##### 5、企业成长能力分析

#### 四、公司优劣势分析

### 第四节 企业

#### 一、企业概况

#### 二、主营产品

#### 三、运营情况

##### 1、主要经济指标情况

##### 2、企业盈利能力分析

##### 3、企业偿债能力分析

##### 4、企业运营能力分析

##### 5、企业成长能力分析

#### 四、公司优劣势分析

### 第五节 企业

#### 一、企业概况

#### 二、主营产品

#### 三、运营情况

##### 1、主要经济指标情况

##### 2、企业盈利能力分析

##### 3、企业偿债能力分析

##### 4、企业运营能力分析

##### 5、企业成长能力分析

#### 四、公司优劣势分析

## 第十一章 2018-2024年中国游戏行业行业发展前景分析与预测

### 第一节 中国游戏行业行业未来发展前景分析

#### 一、游戏行业行业国内投资环境分析

#### 二、中国游戏行业行业市场机会分析

### 三、中国游戏行业行业投资增速预测

#### 第二节中国游戏行业行业未来发展趋势预测

#### 第三节中国游戏行业行业市场发展预测

##### 一、中国游戏行业行业市场规模预测

##### 二、中国游戏行业行业市场规模增速预测

##### 三、中国游戏行业行业产值规模预测

##### 四、中国游戏行业行业产值增速预测

##### 五、中国游戏行业行业供需情况预测

#### 第四节中国游戏行业行业盈利走势预测

##### 一、中国游戏行业行业毛利润同比增速预测

##### 二、中国游戏行业行业利润总额同比增速预测

## 第十二章 2018-2024年中国游戏行业行业投资风险与营销分析

### 第一节 游戏行业行业投资风险分析

#### 一、游戏行业行业政策风险分析

#### 二、游戏行业行业技术风险分析

#### 三、游戏行业行业竞争风险分析

#### 四、游戏行业行业其他风险分析

### 第二节 游戏行业行业企业经营发展分析及建议

#### 一、游戏行业行业经营模式

#### 二、游戏行业行业销售模式

#### 三、游戏行业行业创新方向

### 第三节 游戏行业行业应对策略

#### 一、把握国家投资的契机

#### 二、竞争性战略联盟的实施

#### 三、企业自身应对策略

## 第十三章2018-2024年中国游戏行业行业发展策略及投资建议

### 第一节 中国游戏行业行业品牌战略分析

#### 一、游戏行业企业品牌的重要性

#### 二、游戏行业企业实施品牌战略的意义

#### 三、游戏行业企业品牌的现状分析

#### 四、游戏行业企业的品牌战略

#### 五、游戏行业品牌战略管理的策略

### 第二节中国游戏行业行业市场的关键客户战略实施

- 一、实施重点客户战略的必要性
  - 二、合理确立重点客户
  - 三、对重点客户的营销策略
  - 四、强化重点客户的管理
  - 五、实施重点客户战略要重点解决的问题
- 第三节 中国游戏行业行业战略综合规划分析

- 一、战略综合规划
- 二、技术开发战略
- 三、业务组合战略
- 四、区域战略规划
- 五、产业战略规划
- 六、营销品牌战略
- 七、竞争战略规划

#### 第十四章 2018-2024年中国游戏行业行业发展策略及投资建议

##### 第一节 中国游戏行业行业产品策略分析

- 一、服务产品开发策略
- 二、市场细分策略
- 三、目标市场的选择

##### 第二节 中国游戏行业行业定价策略分析

##### 第三节 中国游戏行业行业营销渠道策略

- 一、游戏行业行业渠道选择策略
- 二、游戏行业行业营销策略

##### 第四节 中国游戏行业行业价格策略

##### 第五节 观研天下行业分析师投资建议

- 一、中国游戏行业行业重点投资区域分析
- 二、中国游戏行业行业重点投资产品分析

图表详见正文

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/346544346544.html>