

2018年中国小游戏市场分析报告- 行业深度调研与投资前景预测

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2018年中国小游戏市场分析报告-行业深度调研与投资前景预测》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/326058326058.html>

报告价格：电子版: 7200元 纸介版：7200元 电子和纸介版: 7500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

1、小游戏成功开局，初衷为精品游戏体验平台

小游戏作为小程序的一个类目，即点即玩，无需下载安装，体验轻便，可以和微信内的好友一起玩，比如PK、围观等。微信在小程序已实现多场景应用后推出小游戏，不到20天小游戏的累计用户达到3.1亿。用户中男女比例和年龄分布大致均衡。

小游戏出现伊始是一个简单的“跳一跳”，用户通过按压来控制棋子跳跃到盒子上，掌握节奏和特殊盒子停留技巧能获取较高分数，还可以看到朋友积分排名。借助低门槛简单玩法、直接奖励机制和沉浸式体验，实现了七日留存50%以上的成绩，也引爆了朋友圈话题。

图：小游戏用户年龄分布 资料来源：观研天下整理

目前小游戏平台已推出17款，包括德州、斗地主、麻将等6款棋牌游戏，消除类等休闲游戏，还有音乐游戏、动作游戏、塔防游戏等。除了体验版的“纪念碑谷2x”外，其他游戏都是带有社交性质的轻游戏，也符合腾讯“跟朋友玩一局、玩完即走”的设想，唤醒社交流量。

图：首批微信小游戏类型

资料来源：观研天下整理

微信的初衷是通过小游戏平台吸引更多的游戏开发厂商进来，基于小游戏所定义的平台规则下，让用户发现和体验到更多更好的游戏。在前期专注于“高传播性”“口碑较好”的游戏类型，通过精品游戏提高整个小游戏平台的格调。微信表示已经和许多厂商构建了合作关系，如育碧，将会有多款育碧旗下Ketchapp作品接入微信平台。

2、腾讯社交流量进一步游戏变现，QQ“玩一玩”瞄准更年轻用户 近期QQ“玩一玩”平台内测，平台的前身是2017年年初上线的厘米游戏开放平台，延续了其风格——鼓励同一调性、爱好相同的人一起玩。平台的特点是无安装，启动频率高；单局时间短，更碎片：随时可以停下来，不影响用户聊天和工作。

目前上线的几款游戏都拥有明显的标签：轻度化、社交化以及时间碎片化。每款游戏的时间控制在1-3分钟，玩家随时即玩。还拥有强社交传播属性，游戏中嵌入弹幕，历史记录还会保存近2周一起玩过游戏的好友，方便下次邀请。

图：“玩一玩”平台小游戏列表及好友对战、弹幕界面 资料来源：观研天下整理

QQ“玩一玩”通过轻度化的H5游戏、庞大的用户数量打造一个面向年轻人的分发渠道，而用户群与导向也使得其平台上线的游戏更强调创新和传播度，更开放和具备想象力。

随着移动用户群体和用户使用时长接近上限，用户的注意力越来越多被兴趣相关信息流吸引，社交作为用户粘性强、高频长时的流量，变现仍有开发空间。而腾讯正在发掘应用宝之外的流量渠道和社交流量变现方式。

小程序一周年在开发者和用户层面经历了低潮到回暖并取得较大进展，成为多样化场景的重要工具，打通线上线下流量。早期开发者和应用商家已开始受益。小游戏的推出有望

带动腾讯系社交流量变现升级。

小程序的成功和小游戏的未来发展利好腾讯在线上线下的进一步平台卡位，建议关注。短期内广告导流盈利模式利好腾讯相关广告代理商，小程序开发商；中长期可能对游戏产业形成冲击，游戏厂商或将谋求合作。

观研天下发布的《2018年中国小游戏市场分析报告-行业深度调研与投资前景预测》内容严谨、数据翔实，更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展动向、市场前景、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、小游戏T分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

【报告大纲】

第一章 2015-2017年中国小游戏行业发展概述

第一节 小游戏行业发展情况概述

一、小游戏行业相关定义

二、小游戏行业基本情况介绍

三、小游戏行业发展特点分析

第二节 中国小游戏行业上下游产业链分析

一、产业链模型原理介绍

二、小游戏行业产业链条分析

三、中国小游戏行业产业链环节分析

1、上游产业

2、下游产业

第三节 中国小游戏行业生命周期分析

一、小游戏行业生命周期理论概述

二、小游戏行业所属的生命周期分析

第四节 小游戏行业经济指标分析

一、小游戏行业的赢利性分析

二、小游戏行业的经济周期分析

三、小游戏行业附加值的提升空间分析

第五节 国中小游戏行业进入壁垒分析

一、小游戏行业资金壁垒分析

二、小游戏行业技术壁垒分析

三、小游戏行业人才壁垒分析

四、小游戏行业品牌壁垒分析

五、小游戏行业其他壁垒分析

第二章 2015-2017年全球小游戏行业市场发展现状分析

第一节 全球小游戏行业发展历程回顾

第二节 全球小游戏行业市场区域分布情况

第三节 亚洲小游戏行业地区市场分析

一、亚洲小游戏行业市场现状分析

二、亚洲小游戏行业市场规模与市场需求分析

三、亚洲小游戏行业市场前景分析

第四节 北美小游戏行业地区市场分析

一、北美小游戏行业市场现状分析

二、北美小游戏行业市场规模与市场需求分析

三、北美小游戏行业市场前景分析

第五节 欧盟小游戏行业地区市场分析

一、欧盟小游戏行业市场现状分析

二、欧盟小游戏行业市场规模与市场需求分析

三、欧盟小游戏行业市场前景分析

第六节 2018-2024年世界小游戏行业分布走势预测

第七节 2018-2024年全球小游戏行业市场规模预测

第三章 2015-2017年中国小游戏产业发展环境分析

第一节 我国宏观经济环境分析

- 一、中国GDP增长情况分析
- 二、工业经济发展形势分析
- 三、社会固定资产投资分析
- 四、全社会消费品零售总额
- 五、城乡居民收入增长分析
- 六、居民消费价格变化分析
- 七、对外贸易发展形势分析

第二节 中国小游戏行业政策环境分析

- 一、行业监管体制现状
- 二、行业主要政策法规

第三节 中国小游戏产业社会环境发展分析

- 一、人口环境分析
- 二、小游戏环境分析
- 三、文化环境分析
- 四、生态环境分析
- 五、消费观念分析

第四章 2015-2017年中国小游戏行业运行情况

第一节 中国小游戏行业发展状况情况介绍

- 一、行业发展历程回顾
- 二、行业创新情况分析
- 三、行业发展特点分析

第二节 中国小游戏行业市场规模分析

第三节 中国小游戏行业供应情况分析

第四节 中国小游戏行业需求情况分析

第五节 中国小游戏行业供需平衡分析

第六节 中国小游戏行业发展趋势分析

第五章 中国小游戏所属行业运行数据监测

第一节 中国小游戏所属行业总体规模分析

- 一、企业数量结构分析
- 二、行业资产规模分析

第二节 中国小游戏所属行业产销与费用分析

- 一、产成品分析

二、销售收入分析

三、负债分析

四、利润规模分析

五、产值分析

六、销售成本分析

七、销售费用分析

八、管理费用分析

九、财务费用分析

十、其他运营数据分析

第三节 中国小游戏所属行业财务指标分析

一、行业盈利能力分析

二、行业偿债能力分析

三、行业营运能力分析

四、行业发展能力分析

第六章 2015-2017年中国小游戏市场格局分析

第一节 中国小游戏行业竞争现状分析

一、中国小游戏行业竞争情况分析

二、中国小游戏行业主要品牌分析

第二节 中国小游戏行业集中度分析

一、中国小游戏行业市场集中度分析

二、中国小游戏行业企业集中度分析

第三节 中国小游戏行业存在的问题

第四节 中国小游戏行业解决问题的策略分析

第五节 中国小游戏行业竞争力分析

一、生产要素

二、需求条件

三、支援与相关产业

四、企业战略、结构与竞争状态

五、政府的作用

第七章 2015-2017年中国小游戏行业需求特点与价格走势分析

第一节 中国小游戏行业消费特点

第二节 中国小游戏行业消费偏好分析

一、需求偏好

二、价格偏好

三、品牌偏好

四、其他偏好

第二节 小游戏行业成本分析

第三节 小游戏行业价格影响因素分析

一、供需因素

二、成本因素

三、渠道因素

四、其他因素

第四节 中国小游戏行业价格现状分析

第五节 中国小游戏行业平均价格走势预测

一、中国小游戏行业价格影响因素

二、中国小游戏行业平均价格走势预测

三、中国小游戏行业平均价格增速预测

第八章 2015-2017年中国小游戏行业区域市场现状分析

第一节 中国小游戏行业区域市场规模分布

第二节 中国华东地区小游戏市场分析

一、华东地区概述

二、华东地区经济环境分析

三、华东地区小游戏市场规模分析

四、华东地区小游戏市场规模预测

第三节 华中地区市场分析

一、华中地区概述

二、华中地区经济环境分析

三、华中地区小游戏市场规模分析

四、华中地区小游戏市场规模预测

第四节 华南地区市场分析

一、华南地区概述

二、华南地区经济环境分析

三、华南地区小游戏市场规模分析

第九章 2015-2017年中国小游戏行业竞争情况

第一节 中国小游戏行业竞争结构分析（波特五力模型）

一、现有企业间竞争

二、潜在进入者分析

三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 中国小游戏行业SWOT分析

一、行业优势分析

二、行业劣势分析

三、行业机会分析

四、行业威胁分析

第三节 中国小游戏行业竞争环境分析（小游戏T）

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第十章 小游戏行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第二节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第三节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第四节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第五节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第十一章 2018-2024年中国小游戏行业发展前景分析与预测

第一节 中国小游戏行业未来发展前景分析

一、小游戏行业国内投资环境分析

- 二、中国小游戏行业市场机会分析
- 三、中国小游戏行业投资增速预测
- 第二节中国小游戏行业未来发展趋势预测
- 第三节中国小游戏行业市场发展预测
 - 一、中国小游戏行业市场规模预测
 - 二、中国小游戏行业市场规模增速预测
 - 三、中国小游戏行业产值规模预测
 - 四、中国小游戏行业产值增速预测
 - 五、中国小游戏行业供需情况预测
- 第四节中国小游戏行业盈利走势预测
 - 一、中国小游戏行业毛利润同比增速预测
 - 二、中国小游戏行业利润总额同比增速预测

第十二章 2018-2024年中国小游戏行业投资风险与营销分析

- 第一节 小游戏行业投资风险分析
 - 一、小游戏行业政策风险分析
 - 二、小游戏行业技术风险分析
 - 三、小游戏行业竞争风险分析
 - 四、小游戏行业其他风险分析
- 第二节 小游戏行业企业经营发展分析及建议
 - 一、小游戏行业经营模式
 - 二、小游戏行业销售模式
 - 三、小游戏行业创新方向
- 第三节 小游戏行业应对策略
 - 一、把握国家投资的契机
 - 二、竞争性战略联盟的实施
 - 三、企业自身应对策略

第十三章 2018-2024年中国小游戏行业发展策略及投资建议

- 第一节 中国小游戏行业品牌战略分析
 - 一、小游戏企业品牌的重要性
 - 二、小游戏企业实施品牌战略的意义
 - 三、小游戏企业品牌的现状分析
 - 四、小游戏企业的品牌战略
 - 五、小游戏品牌战略管理的策略

第二节中国小游戏行业市场重点客户战略实施

- 一、实施重点客户战略的必要性
- 二、合理确立重点客户
- 三、对重点客户的营销策略
- 四、强化重点客户的管理
- 五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节 中国小游戏行业战略综合规划分析

- 一、战略综合规划
- 二、技术开发战略
- 三、业务组合战略
- 四、区域战略规划
- 五、产业战略规划
- 六、营销品牌战略
- 七、竞争战略规划

第十四章 2018-2024年中国小游戏行业发展策略及投资建议

第一节中国小游戏行业产品策略分析

- 一、服务产品开发策略
- 二、市场细分策略
- 三、目标市场的选择

第二节 中国小游戏行业定价策略分析

第二节中国小游戏行业营销渠道策略

- 一、小游戏行业渠道选择策略
- 二、小游戏行业营销策略

第三节中国小游戏行业价格策略

第四节 观研天下行业分析师投资建议

- 一、中国小游戏行业重点投资区域分析
- 二、中国小游戏行业重点投资产品分析

图表详见正文（GYGSL）

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/326058326058.html>