

2019年中国游戏直播市场分析报告- 市场行情监测与发展战略规划

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2019年中国游戏直播市场分析报告-市场行情监测与发展战略规划》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/wangluomeiti/374707374707.html>

报告价格：电子版: 7200元 纸介版：7200元 电子和纸介版: 7500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

自2015年网络直播正式得到普及并进入大众的视野开始，行业经历了资本的涌入和白热化的竞争，到2017年竞争格局逐步形成，用户沉淀后规模扩大的速度有所放缓。随着行业的逐渐稳定，全民直播的风潮也渐渐消退，真正优质的PGC和PUGC内容得以被保留并成为主流。在行业进入成熟期的情况下，当下发展的重点在于建立起真正健康的、规模化的商业模式，各平台开始逐渐重视来自于B端的收入，并且开始关注如何利用直播的优势和特点帮助广告主进行产品和品牌的营销，从而实现最大程度的流量变现。

政策上，多项网络视听相关政策的出台，以及政府机构对直播平台的监管逐步完善，促进行业有序、良性发展。

经济上，网络营销市场规模持续扩大，衍生出多种多样的营销模式，广告主对于网络营销已建立了解认知。

社会上，在现今影响消费者购买决策的因素中，商品口碑与时尚已占据一定比例，人们开始越来越倾向于凭借外部信息来决定消费。同时随着网红效应的持续渗透，主播自带有的影响力也为直播营销创造了先决条件。

技术上，直播延时缩短、同步数据收集、云端混流等技术的发展为直播营销带来了更多的可能。

在网络直播中，游戏直播是非常重要的一个分支。2017年前，头部主播得益于自身的稀缺性与平台格局的分散，具有很强的议价权，一旦跳槽将带走一大部分“粉丝资源”。但随着平台集中度的上升，观众越来越倾向于在头部平台消费内容。头部公会虽然手握大量头部主播资源，但通常选择在一个平台深耕获取资源，同时由于主播合约问题，公会更换平台的代价极高。虎牙和斗鱼凭借先发优势、快速市场反应和资本助力，在众多平台中脱颖而出，成为头部两强。

游戏直播产业链分为内容提供、内容分发和内容观看三个环节。直播平台位于产业链中游，属于内容分发方。下游观众在平台内充值后，购买虚拟礼物对主播进行打赏。平台得到打赏款后，通过销售分成方式将一定比例打赏款分配给公会，最后公会再与主播进行内部分成。游戏主播可以选择和公会签约或者与平台直接签约，但前者是目前市场主流模式。

游戏直播平台产业链 资料来源：公开资料整理

电竞行业的快速增长为直播平台输送了大量的优质头部主播，并且赛事也为平台提供了高质量的PGC内容。根据相关数据显示，未来五年，中国游戏市场和电竞竞技的复合增速将达到12.9%，持续维持高增长，预计2022年，市场规模将分别达到602亿美元。

中国游戏市场规模（亿美元） 资料来源：中国报告网整理

游戏直播关键在于上游的主播的加入。目前，虎牙斗鱼已占据上下游大部分资源。从上游来看，2017年Top1,000主播的分布中，虎牙和斗鱼分别占据了33%和29%；而从下游的移动端MAU来看，虎牙斗鱼的优势也较为明显，是第三名企鹅电竞的一倍左右，两强格

局已经形成。

2017年前1000主播所在平台分布 资料来源：直播观察，中国报告网整理

2018年3月游戏直播平台移动端MAU（万人）

资料来源：Questmobile，中国报告网整理（YM）

观研天下发布的《2019年中国游戏直播市场分析报告-市场行情监测与发展战略规划》内容严谨、数据翔实，更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展动向、市场前景、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

【报告大纲】

第一章 2016-2018年中国游戏直播行业发展概述

第一节 游戏直播行业发展情况概述

一、游戏直播行业相关定义

二、游戏直播行业基本情况介绍

三、游戏直播行业发展特点分析

第二节 中国游戏直播行业上下游产业链分析

一、产业链模型原理介绍

二、游戏直播行业产业链条分析

三、中国游戏直播行业产业链环节分析

1、上游产业

2、下游产业

第三节 中国游戏直播行业生命周期分析

一、游戏直播行业生命周期理论概述

二、游戏直播行业所属的生命周期分析

第四节 游戏直播行业经济指标分析

一、游戏直播行业的赢利性分析

二、游戏直播行业的经济周期分析

三、游戏直播行业附加值的提升空间分析

第五节 中国游戏直播行业进入壁垒分析

一、游戏直播行业资金壁垒分析

二、游戏直播行业技术壁垒分析

三、游戏直播行业人才壁垒分析

四、游戏直播行业品牌壁垒分析

五、游戏直播行业其他壁垒分析

第二章 2016-2018年全球游戏直播行业市场发展现状分析

第一节 全球游戏直播行业发展历程回顾

第二节 全球游戏直播行业市场区域分布情况

第三节 亚洲游戏直播行业地区市场分析

一、亚洲游戏直播行业市场现状分析

二、亚洲游戏直播行业市场规模与市场需求分析

三、亚洲游戏直播行业市场前景分析

第四节 北美游戏直播行业地区市场分析

一、北美游戏直播行业市场现状分析

二、北美游戏直播行业市场规模与市场需求分析

三、北美游戏直播行业市场前景分析

第五节 欧盟游戏直播行业地区市场分析

一、欧盟游戏直播行业市场现状分析

二、欧盟游戏直播行业市场规模与市场需求分析

三、欧盟游戏直播行业市场前景分析

第六节 2019-2025年世界游戏直播行业分布走势预测

第七节 2019-2025年全球游戏直播行业市场规模预测

第三章 中国游戏直播产业发展环境分析

第一节 我国宏观经济环境分析

一、中国GDP增长情况分析

二、工业经济发展形势分析

三、社会固定资产投资分析

四、全社会消费品游戏直播总额

五、城乡居民收入增长分析

六、居民消费价格变化分析

七、对外贸易发展形势分析

第二节中国游戏直播行业政策环境分析

一、行业监管体制现状

二、行业主要政策法规

第三节中国游戏直播产业社会环境发展分析

一、人口环境分析

二、教育环境分析

三、文化环境分析

四、生态环境分析

五、消费观念分析

第四章 中国游戏直播行业运行情况

第一节 中国游戏直播行业发展状况情况介绍

一、行业发展历程回顾

二、行业创新情况分析

三、行业发展特点分析

第二节 中国游戏直播行业市场规模分析

第三节 中国游戏直播行业供应情况分析

第四节 中国游戏直播行业需求情况分析

第五节 中国游戏直播行业供需平衡分析

第六节 中国游戏直播行业发展趋势分析

第五章 中国游戏直播所属行业运行数据监测

第一节 中国游戏直播所属行业总体规模分析

一、企业数量结构分析

二、行业资产规模分析

第二节 中国游戏直播所属行业产销与费用分析

一、流动资产

二、销售收入分析

三、负债分析

四、利润规模分析

五、产值分析

第三节 中国游戏直播所属行业财务指标分析

一、行业盈利能力分析

二、行业偿债能力分析

三、行业营运能力分析

四、行业发展能力分析

第六章 2016-2018年中国游戏直播市场格局分析

第一节 中国游戏直播行业竞争现状分析

一、中国游戏直播行业竞争情况分析

二、中国游戏直播行业主要品牌分析

第二节 中国游戏直播行业集中度分析

一、中国游戏直播行业市场集中度分析

二、中国游戏直播行业企业集中度分析

第三节 中国游戏直播行业存在的问题

第四节 中国游戏直播行业解决问题的策略分析

第五节 中国游戏直播行业竞争力分析

一、生产要素

二、需求条件

三、支援与相关产业

四、企业战略、结构与竞争状态

五、政府的作用

第七章 2016-2018年中国游戏直播行业需求特点与价格走势分析

第一节 中国游戏直播行业消费特点

第二节 中国游戏直播行业消费偏好分析

一、需求偏好

二、价格偏好

三、品牌偏好

四、其他偏好

第三节 游戏直播行业成本分析

第四节 游戏直播行业价格影响因素分析

一、供需因素

二、成本因素

三、渠道因素

四、其他因素

第五节 中国游戏直播行业价格现状分析

第六节 中国游戏直播行业平均价格走势预测

一、中国游戏直播行业价格影响因素

二、中国游戏直播行业平均价格走势预测

三、中国游戏直播行业平均价格增速预测

第八章 2016-2018年中国游戏直播行业区域市场现状分析

第一节 中国游戏直播行业区域市场规模分布

第二节 中国华东地区游戏直播市场分析

一、华东地区概述

二、华东地区经济环境分析

三、华东地区游戏直播市场规模分析

四、华东地区游戏直播市场规模预测

第三节 华中地区市场分析

一、华中地区概述

二、华中地区经济环境分析

三、华中地区游戏直播市场规模分析

四、华中地区游戏直播市场规模预测

第四节 华南地区市场分析

一、华南地区概述

二、华南地区经济环境分析

三、华南地区游戏直播市场规模分析

第九章 2016-2018年中国游戏直播行业竞争情况

第一节 中国游戏直播行业竞争结构分析（波特五力模型）

一、现有企业间竞争

二、潜在进入者分析

三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 中国游戏直播行业SWOT分析

一、行业优势分析

二、行业劣势分析

三、行业机会分析

四、行业威胁分析

第三节 中国游戏直播行业竞争环境分析（PEST）

一、政策环境

二、经济环境

三、社会环境

四、技术环境

第十章 游戏直播行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第二节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第三节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第四节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第五节 企业

一、企业概况

二、主营产品

三、运营情况

1、主要经济指标情况

2、企业盈利能力分析

3、企业偿债能力分析

4、企业运营能力分析

5、企业成长能力分析

四、公司优劣势分析

第十一章 2019-2025年中国游戏直播行业发展前景分析与预测

第一节中国游戏直播行业未来发展前景分析

一、游戏直播行业国内投资环境分析

二、中国游戏直播行业市场机会分析

三、中国游戏直播行业投资增速预测

第二节中国游戏直播行业未来发展趋势预测

第三节中国游戏直播行业市场发展预测

一、中国游戏直播行业市场规模预测

二、中国游戏直播行业市场规模增速预测

三、中国游戏直播行业产值规模预测

四、中国游戏直播行业产值增速预测

五、中国游戏直播行业供需情况预测

第四节中国游戏直播行业盈利走势预测

一、中国游戏直播行业毛利润同比增速预测

二、中国游戏直播行业利润总额同比增速预测

第十二章 2019-2025年中国游戏直播行业投资风险与营销分析

第一节 游戏直播行业投资风险分析

一、游戏直播行业政策风险分析

二、游戏直播行业技术风险分析

三、游戏直播行业竞争风险分析

四、游戏直播行业其他风险分析

第二节 游戏直播行业企业经营发展分析及建议

一、游戏直播行业经营模式

二、游戏直播行业销售模式

三、游戏直播行业创新方向

第三节 游戏直播行业应对策略

一、把握国家投资的契机

二、竞争性战略联盟的实施

三、企业自身应对策略

第十三章2019-2025年中国游戏直播行业发展策略及投资建议

第一节 中国游戏直播行业品牌战略分析

一、游戏直播企业品牌的重要性

二、游戏直播企业实施品牌战略的意义

三、游戏直播企业品牌的现状分析

四、游戏直播企业的品牌战略

五、游戏直播品牌战略管理的策略

第二节中国游戏直播行业市场重点客户战略实施

一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、对重点客户的营销策略

四、强化重点客户的管理

五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节 中国游戏直播行业战略综合规划分析

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第十四章 2019-2025年中国游戏直播行业发展策略及投资建议

第一节中国游戏直播行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节 中国游戏直播行业定价策略分析

第三节 中国游戏直播行业营销渠道策略

一、游戏直播行业渠道选择策略

二、游戏直播行业营销策略

第四节 中国游戏直播行业价格策略

第五节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国游戏直播行业重点投资区域分析

二、中国游戏直播行业重点投资产品分析

图表详见正文

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/wangluomeiti/374707374707.html>