

2009中国动漫产业市场分析及发展前景预测报告

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2009中国动漫产业市场分析及发展前景预测报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/jisuanji/3020630206.html>

报告价格：电子版: 5800元 纸介版：6000元 电子和纸介版: 6200

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

第一部分 中国动漫产业概况 第一章 中国动漫产业发展状况综述 第一节 中国动漫产业简介
一、动漫产业的界定及分类 二、动漫产业的特征 三、动漫产业产业链分析 第二节
2009年动漫产业相关政策的影响展望 一、国家“十一五”产业政策发展的影响展望
二、动漫产业相关政策的影响展望 第二章 中外动漫产业发展状况比较 第一节
中国动漫产业发展状况 一、中国动漫产业发展历程 二、中国动漫产业发展面临的问题 1.
动漫产业链的断裂状态 2. 行业利润低，不能吸引新进资本 3. 发展缓慢的朝阳产业 第二节
日本动漫产业发展轨迹综述 一、日本本动漫产业发展现状 二、日本动漫产业发展模式
三、日本动漫产业发展面临的问题 第三节 其他国家动漫产业发展的借鉴 第三章
2009年中国动漫产业外部发展环境展望 第一节 中国宏观经济历史运行情况 一、
GDP历史变动轨迹 二、固定资产投资历史变动轨迹 三、进出口贸易历史变动轨迹 第二节
2009年中国宏观经济发展环境展望 一、国外重点权威机构对未来经济发展预测的观点汇总
二、国内重点权威机构对未来经济发展预测的观点汇总 三、 2009年GDP预测方案汇总
四、 2009年固定资产投资预测方案汇总 五、 2009年国际贸易总额预测方案汇总 第三节
2007年度影响中国能源经济发展的主要因素 第四节 2009年动漫产业相关经济指标预测
一、 2009年文艺电视节目时间预测 1、文艺电视节目相关指标历史变化情况
2、2009年文艺电视节目时间预测 二、 2009年美术影片制作量预测
1、美术影片制作量历史变化情况 2、2009年美术影片制作量预测 第二部分
2009年动漫产业供需态势展望 第四章 2009年动画片整体供需态势展望 第一节
动画片历史供需状况综述 第二节 影响动画片供需关系的主要因素 第三节
研究思路的确立与方法介绍 第四节 2009年动画片供给主要指标预测 一、回归分析预测法
1、参数的选择及意义 2、预测模型 (1)原始数据预测模型 (2)校正数据预测模型 二、
2009年动画片供给主要指标预测 三、其他预测方法 四、综合说明 第五节
2009年动画片需求主要指标预测 一、回归分析预测法 1、参数的选择及意义 2、预测模型
(1)原始数据预测模型 (2)校正数据预测模型 二、 2009年动画片需求主要指标预测
三、其他预测方法 四、综合说明 第六节 2009年动画片供需缺口变化趋势预测 第五章
2009年动画图书整体供需态势展望 第一节 动画图书历史供需状况综述 第二节
影响动画图书供需关系的主要因素 第三节 研究思路的确立与方法介绍 第四节
2009年动画图书供给主要指标预测 一、回归分析预测法 1、参数的选择及意义
2、预测模型 (1)原始数据预测模型 (2)校正数据预测模型 二、
2009年动画图书供给主要指标预测 三、其他预测方法 四、综合说明 第五节
2009年动画图书需求主要指标预测 一、回归分析预测法 1、参数的选择及意义
2、预测模型 (1)原始数据预测模型 (2)校正数据预测模型 二、
2009年动画图书需求主要指标预测 三、其他预测方法 四、综合说明 第六节

2009年动画图书供需缺口变化趋势预测	第六章	2009年漫画图书引进态势展望	第一节
漫画图书引进进口现状		一、漫画图书版权引进审批政策	
二、盗版漫画对正版引进漫画图书的影响		三、漫画图书进口总量变化	
四、漫画图书引进来源	第二节	影响漫画图书版权引进的主要因素	第三节
2009年漫画图书版权引进态势展望	一、	2009年漫画版权引进政策态势展望	二、
2009年漫画图书引进态势展望	第七章	2009年动画片引进态势展望	第一节
动画片引进进口现状		一、动画片版权引进审批政策	
二、盗版音像制品对正版引进动画片引进的影响		三、动画片引进总量变化	
四、动画片引进来源	第二节	影响动画片引进版权引进的主要因素	第三节
2009年动画片引进版权引进态势展望	一、	2009年漫画版权引进政策态势展望	二、
2009年动画片引进态势展望	第三部分	2009年动漫产业相关领域影响展望	第八章
2009年互联网发展的影响展望	第一节	互联网发展状况	一、互联网发展整体状况
二、互联网区域覆盖状况		三、互连网使用中青少年占比率	第二节
影响互联网发展的主要因素	第三节	2009年互联网发展态势展望	一、
2009年互联网规模发展展望	二、	2009年互联网使用人口预测	第四节
2009年互联网发展的影响展望		一、互联网对于传统媒体的替代	
二、互联网提供的动画与漫画资源	第九章	2009年漫画杂志发展的影响展望	第一节
漫画杂志发展状况	一、漫画杂志发展整体状况	二、漫画杂志供给状况相关指标	第二节
影响漫画杂志发展的主要因素	第三节	2009年漫画杂志发展态势展望	一、
2009年漫画杂志数量发展展望	二、	2009年漫画杂志使用人口预测	第四节
2009年漫画杂志发展的影响展望		一、漫画杂志对于传统媒体的替代	
二、漫画杂志提供的动画与漫画资源	第十章	2009年动画片制播模式发展的影响展望	第一节
动画片制播模式现状及影响		一、我国现有的动画片制播模式	
二、现有制播模式下的动画影视制作单位		三、现有制播模式的不利影响	第二节
影响动画片制播模式的主要因素	第三节	2009年制播模式发展态势展望	第四节
2009年制播模式改变的影响	第十一章	2009年动漫周边产品发展的影响展望	第一节
动漫周边产品发展现状及影响	一、动漫周边玩具发展状况	二、动漫周边游戏发展状况	
三、动漫 CD发展状况	第二节	影响动漫周边产品发展的主要因素	第三节
2009年动漫周边产品发展态势展望	第四节	2009年动漫周边产品发展的影响展望	第十二章
2009年FLASH技术发展的影响展望	第一节	FLASH技术的发展现状	一、
FLASH动画技术起源	二、	FLASH动画在韩国的发展	三、
FLASH动画在中国发展状况			
第二节 影响FLASH动画发展的主要因素	第三节	2009年FLASH动画发展态势展望	第四节
2009年FLASH动画发展的影响展望	第十三章	2009年网络游戏发展的影响展望	第一节
网络游戏的发展现状	一、网络游戏产业整体发展状况	二、网络游戏的主要提供商	
三、网络游戏的需求市场分析	第二节	影响网络游戏发展的主要因素	第三节

2009年网络游戏发展态势展望 第四节 2009年网络游戏发展的影响展望 第四部分
2009年动漫产业发展态势展望 第十四章 2009年动漫产业格局展望 第一节
动漫产业的发展周期 一、动漫产业的增长性与波动性 二、动漫产业的成熟度 第二节
动漫产业历史竞争格局综述 一、国内动漫与日本动漫的竞争
二、正版动漫制品与盗版动漫的竞争 第三节 动漫产业国际竞争者的影响
一、国内动漫产业的 SWOT 二、国际动漫产业的 SWOT 第四节
2009年动漫产业发展格局展望 第五部分 2009年动漫产业发展态势展望 第十五章
2009年动画制作单位经营建议 第一节 2009年动画制作经验借鉴
一、日本动画制作企业的经验借鉴 二、美国动画制作企业的经验借鉴 第二节
2009年动画制作企业经营战略建议 一、与漫画出版业的开展紧密合作
二、网络游戏公司开展合作 三、与播出单位的博弈 四、逐渐从代工走向原创性生产
第十六章 2009年漫画出版单位经营建议 第一节 2009年漫画出版经验借鉴
一、日本漫画出版业的经验借鉴 二、美国漫画出版业的经验借鉴 第二节
2009年漫画出版企业经营战略建议 一、与动画制作的开展紧密合作
二、发展正规漫画租赁、积极打击盗版
三、培养固定的漫画作者，并为其提供良好的发展空间

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/jisuanji/3020630206.html>