

# 2020年中国AR/VR行业分析报告- 市场运营态势与发展前景研究

报告大纲

观研报告网

[www.chinabaogao.com](http://www.chinabaogao.com)

## 一、报告简介

观研报告网发布的《2020年中国AR/VR行业分析报告-市场运营态势与发展前景研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/hulianwang/468760468760.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：8200元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

AR/VR 消费电子市场广泛的关注的终端领域。AR (Augmented Reality) 是一种通过实时计算影像位置及角度，生成相应虚拟场景的技术，这种技术可以通过全息投影，在镜片的显示屏幕中将虚拟世界与现实世界叠加，且操作者可以通过设备进行互动。而 VR (Virtual Reality) 是指利用计算机技术模拟产生一个为用户提供视觉、听觉、触觉等感官模拟的三维虚拟世界，用户借助特殊的输入/输出设备，可与虚拟世界进行自然交互。

5G 时代，高速率和低延时的传输特性有望显著提升 AR/VR 产品的用户体验。当前的 AR/VR 产品普遍存在出现动作跟踪延迟、分辨率低、易晕眩等问题，其主要原因在于现有的各类通信技术还达不到 AR/VR 产品对高速率 (Gbit/s 级)、低延时 (7-15ms) 数据传输的要求，虽然部分 AR/VR 产品采用了有线网络连接的方式改善数据传输的问题，却牺牲了产品的用户体验。而随着 5G 来临，无线通信技术的峰值速率提升到了 20Gbit/s 的量级，延时理论上可降低至 1ms，有望扫清当前 AR/VR 产品在数据传输方面的应用障碍，显著提升产品的用户体验，从而推动 AR/VR 市场的成熟和发展。

5G 峰值传输速率大幅提升 (单位: Mbit/s、Gbit/s) 数据来源: 工信部

5G 延时特性大幅改善 (单位: ms) 数据来源: 工信部

另一方面，5G 时代衍生的边缘计算等相关技术也有望为 AR/VR 产业带来变革，为 AR/VR 市场注入新的活力。边缘计算是基于 5G 演进架构，将基站与互联网业务深度融合的一种技术，可满足系统对于吞吐量、时延、网络可伸缩性和智能化等多方面要求。传统移动通信网络是集中化处理机制，数据往返于核心网与用户终端之间，时延大，网络负荷高。边缘计算位于移动通信网络边缘，它将数据中心 (核心网) 的计算和存储等能力下沉，使之更接近用户终端，降低物理时延，也减少了与中心云的信息交换，降低网络负荷，从而可以创造出一个具备高性能、低延迟与高带宽的电信级服务环境。在 AR/VR 中，引入边缘计算意味着原本需要在终端完成的海量数据的处理、图形的渲染等工作可以迁移到边缘计算网络上完成，而终端设备只需负责对网络中各项内容、服务及应用的分发和下载，让消费者享有更高质量网络体验，同时也有望减少当前 AR/VR 对高性能 CPU、GPU 的依赖，从而降低硬件成本，推动 AR/VR 产品的普及。

边缘计算示意图 数据来源: 腾讯云

AR/VR 产业链主要包括上游零部件、中游模组和下游整机三个环节。零部件主要包含各类传感器和光学元件，模组包括传感器+摄像头模组、处理器模组和显示模组等，整机则主要有眼镜、头显等产品。

AR/VR 产业链 数据来源: UCCVR

5G时代VR/AR有望迎来快速发展。根据中国信通院《虚拟(增强)现实白皮书2018》，2018年全球虚拟现实市场规模将超过700亿元人民币，同比增长126%；预计2020年

全球虚拟现实产业规模将达到 2000 亿元，对应 2018-2022 年复合增长率超过 70%。IDC 则预计全球 AR/VR 头显出货量在 2019 年将达到 890 万台，同比增长 54.1%，在 2023 年突破 6860 万，2019-2023 五年复合年增长率为 66.7%，AR/VR 头显出货量可以继续保持强劲的增长。

全球 VR/AR 市场规模高速增长

数据来源：信通院

AR/VR 头显出货量

数据来源：工信部（TC）

中国报告网是观研天下集团旗下打造的业内资深行业分析报告、市场深度调研报告提供商与综合行业信息门户。《2020年中国AR/VR行业分析报告-市场运营态势与发展前景研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国家统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

## 【报告大纲】

### 第一章 2016-2019年中国AR/VR行业发展概述

#### 第一节 AR/VR行业发展情况概述

## 一、AR/VR行业相关定义

## 二、AR/VR行业基本情况介绍

## 三、AR/VR行业发展特点分析

### 第二节 中国AR/VR行业上下游产业链分析

#### 一、产业链模型原理介绍

#### 二、AR/VR行业产业链条分析

#### 三、中国AR/VR行业产业链环节分析

##### 1、上游产业

##### 2、下游产业

### 第三节 中国AR/VR行业生命周期分析

#### 一、AR/VR行业生命周期理论概述

#### 二、AR/VR行业所属的生命周期分析

### 第四节 AR/VR行业经济指标分析

#### 一、AR/VR行业的赢利性分析

#### 二、AR/VR行业的经济周期分析

#### 三、AR/VR行业附加值的提升空间分析

### 第五节 中国AR/VR行业进入壁垒分析

#### 一、AR/VR行业资金壁垒分析

#### 二、AR/VR行业技术壁垒分析

#### 三、AR/VR行业人才壁垒分析

#### 四、AR/VR行业品牌壁垒分析

#### 五、AR/VR行业其他壁垒分析

## 第二章 2016-2019年全球AR/VR行业市场发展现状分析

### 第一节 全球AR/VR行业发展历程回顾

### 第二节 全球AR/VR行业市场区域分布情况

### 第三节 亚洲AR/VR行业地区市场分析

#### 一、亚洲AR/VR行业市场现状分析

#### 二、亚洲AR/VR行业市场规模与市场需求分析

#### 三、亚洲AR/VR行业市场前景分析

### 第四节 北美AR/VR行业地区市场分析

#### 一、北美AR/VR行业市场现状分析

#### 二、北美AR/VR行业市场规模与市场需求分析

#### 三、北美AR/VR行业市场前景分析

### 第五节 欧盟AR/VR行业地区市场分析

- 一、欧盟AR/VR行业市场现状分析
- 二、欧盟AR/VR行业市场规模与市场需求分析
- 三、欧盟AR/VR行业市场前景分析
- 第六节 2020-2026年世界AR/VR行业分布走势预测
- 第七节 2020-2026年全球AR/VR行业市场规模预测

### 第三章 中国AR/VR产业发展环境分析

#### 第一节 我国宏观经济环境分析

- 一、中国GDP增长情况分析
- 二、工业经济发展形势分析
- 三、社会固定资产投资分析
- 四、全社会消费品AR/VR总额
- 五、城乡居民收入增长分析
- 六、居民消费价格变化分析
- 七、对外贸易发展形势分析

#### 第二节 中国AR/VR行业政策环境分析

- 一、行业监管体制现状
- 二、行业主要政策法规

#### 第三节 中国AR/VR产业社会环境发展分析

- 一、人口环境分析
- 二、教育环境分析
- 三、文化环境分析
- 四、生态环境分析
- 五、消费观念分析

### 第四章 中国AR/VR行业运行情况

#### 第一节 中国AR/VR行业发展状况情况介绍

- 一、行业发展历程回顾
- 二、行业创新情况分析
- 三、行业发展特点分析

#### 第二节 中国AR/VR行业市场规模分析

#### 第三节 中国AR/VR行业供应情况分析

#### 第四节 中国AR/VR行业需求情况分析

#### 第五节 中国AR/VR行业供需平衡分析

#### 第六节 中国AR/VR行业发展趋势分析

## 第五章 中国AR/VR所属行业运行数据监测

### 第一节 中国AR/VR所属行业总体规模分析

#### 一、企业数量结构分析

#### 二、行业资产规模分析

### 第二节 中国AR/VR所属行业产销与费用分析

#### 一、流动资产

#### 二、销售收入分析

#### 三、负债分析

#### 四、利润规模分析

#### 五、产值分析

### 第三节 中国AR/VR所属行业财务指标分析

#### 一、行业盈利能力分析

#### 二、行业偿债能力分析

#### 三、行业营运能力分析

#### 四、行业发展能力分析

## 第六章 2016-2019年中国AR/VR市场格局分析

### 第一节 中国AR/VR行业竞争现状分析

#### 一、中国AR/VR行业竞争情况分析

#### 二、中国AR/VR行业主要品牌分析

### 第二节 中国AR/VR行业集中度分析

#### 一、中国AR/VR行业市场集中度分析

#### 二、中国AR/VR行业企业集中度分析

### 第三节 中国AR/VR行业存在的问题

### 第四节 中国AR/VR行业解决问题的策略分析

### 第五节 中国AR/VR行业竞争力分析

#### 一、生产要素

#### 二、需求条件

#### 三、支援与相关产业

#### 四、企业战略、结构与竞争状态

#### 五、政府的作用

## 第七章 2016-2019年中国AR/VR行业需求特点与动态分析

### 第一节 中国AR/VR行业消费市场动态情况

## 第二节 中国AR/VR行业消费市场特点分析

- 一、需求偏好
- 二、价格偏好
- 三、品牌偏好
- 四、其他偏好

## 第三节 AR/VR行业成本分析

## 第四节 AR/VR行业价格影响因素分析

- 一、供需因素
- 二、成本因素
- 三、渠道因素
- 四、其他因素

## 第五节 中国AR/VR行业价格现状分析

## 第六节 中国AR/VR行业平均价格走势预测

- 一、中国AR/VR行业价格影响因素
- 二、中国AR/VR行业平均价格走势预测
- 三、中国AR/VR行业平均价格增速预测

## 第八章 2016-2019年中国AR/VR行业区域市场现状分析

### 第一节 中国AR/VR行业区域市场规模分布

#### 第二节 中国华东地区AR/VR市场分析

- 一、华东地区概述
- 二、华东地区经济环境分析
- 三、华东地区AR/VR市场规模分析
- 四、华东地区AR/VR市场规模预测

#### 第三节 华中地区市场分析

- 一、华中地区概述
- 二、华中地区经济环境分析
- 三、华中地区AR/VR市场规模分析
- 四、华中地区AR/VR市场规模预测

#### 第四节 华南地区市场分析

- 一、华南地区概述
- 二、华南地区经济环境分析
- 三、华南地区AR/VR市场规模分析
- 四、华南地区AR/VR市场规模预测



## 第九章 2016-2019年中国AR/VR行业竞争情况

### 第一节 中国AR/VR行业竞争结构分析（波特五力模型）

- 一、现有企业间竞争
- 二、潜在进入者分析
- 三、替代品威胁分析
- 四、供应商议价能力
- 五、客户议价能力

### 第二节 中国AR/VR行业SWOT分析

- 一、行业优势分析
- 二、行业劣势分析
- 三、行业机会分析
- 四、行业威胁分析

### 第三节 中国AR/VR行业竞争环境分析（PEST）

- 一、政策环境
- 二、经济环境
- 三、社会环境
- 四、技术环境

## 第十章 AR/VR行业企业分析（随数据更新有调整）

### 第一节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营产品
- 三、运营情况
- 1、主要经济指标情况
- 2、企业盈利能力分析
- 3、企业偿债能力分析
- 4、企业运营能力分析
- 5、企业成长能力分析

### 四、公司优劣势分析

### 第二节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营产品
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

### 第三节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营产品
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

#### 第四节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营产品
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

#### 第五节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营产品
- 三、运营情况
- 四、公司优劣势分析

### 第十一章 2020-2026年中国AR/VR行业发展前景分析与预测

#### 第一节 中国AR/VR行业未来发展前景分析

- 一、AR/VR行业国内投资环境分析
- 二、中国AR/VR行业市场机会分析
- 三、中国AR/VR行业投资增速预测

#### 第二节 中国AR/VR行业未来发展趋势预测

#### 第三节 中国AR/VR行业市场发展预测

- 一、中国AR/VR行业市场规模预测
- 二、中国AR/VR行业市场规模增速预测
- 三、中国AR/VR行业产值规模预测
- 四、中国AR/VR行业产值增速预测
- 五、中国AR/VR行业供需情况预测

#### 第四节 中国AR/VR行业盈利走势预测

- 一、中国AR/VR行业毛利润同比增速预测
- 二、中国AR/VR行业利润总额同比增速预测

### 第十二章 2020-2026年中国AR/VR行业投资风险与营销分析

#### 第一节 AR/VR行业投资风险分析

- 一、AR/VR行业政策风险分析
- 二、AR/VR行业技术风险分析

三、AR/VR行业竞争风险分析

四、AR/VR行业其他风险分析

第二节 AR/VR行业企业经营发展分析及建议

一、AR/VR行业经营模式

二、AR/VR行业销售模式

三、AR/VR行业创新方向

第三节 AR/VR行业应对策略

一、把握国家投资的契机

二、竞争性战略联盟的实施

三、企业自身应对策略

第十三章 2020-2026年中国AR/VR行业发展战略及规划建议

第一节 中国AR/VR行业品牌战略分析

一、AR/VR企业品牌的重要性

二、AR/VR企业实施品牌战略的意义

三、AR/VR企业品牌的现状分析

四、AR/VR企业的品牌战略

五、AR/VR品牌战略管理的策略

第二节 中国AR/VR行业市场重点客户战略实施

一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、对重点客户的营销策略

四、强化重点客户的管理

五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节 中国AR/VR行业战略综合规划分析

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第十四章 2020-2026年中国AR/VR行业发展策略及投资建议

第一节 中国AR/VR行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节 中国AR/VR行业定价策略分析

第三节 中国AR/VR行业营销渠道策略

一、AR/VR行业渠道选择策略

二、AR/VR行业营销策略

第四节 中国AR/VR行业价格策略

第五节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国AR/VR行业重点投资区域分析

二、中国AR/VR行业重点投资产品分析

图表详见正文 . . . . .

更多好文每日分享，欢迎关注公众号

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/hulianwang/468760468760.html>