

# 2021年中国电子竞技赛事市场分析报告- 行业现状调查与未来动向研究

报告大纲

观研报告网

[www.chinabaogao.com](http://www.chinabaogao.com)

## 一、报告简介

观研报告网发布的《2021年中国电子竞技赛事市场分析报告-行业现状调查与未来动向研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/538542538542.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：8200元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

电子竞技即借助电子设备作为运动器械进行人与人之间智力对抗的运动，运动媒介为电子游戏。电子竞技赛事即依托于电子竞技举办的线下、线上赛事、根据赛事包含的游戏数量以及整体时长等特点划分，电子竞技赛事可分为官方赛事和第三方赛事两类，根据参与主体等特点进行划分，电子竞技赛事可分为全球级、地方级、线上级三类。其中地方级赛事又可分为国家、地区级线下赛事和其它赛事。

### 电子竞技赛事分类

分类

特征

观众数量

举例

全球级

赛事多为游戏官方直接举办，以全球性赛事为主；参赛方选手多来自于专业的电子竞技俱乐部；奖励丰厚，赛事选手多代表该游戏世界范围内的最高水平

千万-亿级别

(1) 英雄联盟全球总决赛——入围、小组、八强、半决赛、总决赛 (2) LPL春季、夏季赛——季前赛，排名前八可进入季后赛

全年积分最高的种子队伍即保送全球总决赛

地方级

国家、地区级线下赛事

线下赛事以国家、地区为单位，各地方政府或第三方组织承办；参赛选手不限,多为普通玩家，赛事海选人数较多；奖项为现金奖励,金额适中，赛事为成为职业选手的重要路径

数万-百万级别

(1) 德玛西亚杯——淘汰赛、小组赛,积分判定排名腾讯举办的中国英雄联盟头部赛事 (2) 高校联赛——网吧预选赛、校园决赛、地区决赛、全国决赛

其它赛事

线上级

线上赛事,不限区域地点,参加人数较多，奖励不定，娱乐性较强

数万人

英雄联盟线上冠军锦标赛，线上自行约定比赛时间 数据来源：公开资料整理

从行业发展现状来看，近年来，受益于移动游戏、PC端游发展和普及，电子竞技赛事关注度不断提高，行业快速发展。根据数据显示，2018年，我国电子竞技赛事市场规模为297.3亿元，较上年同比增长10.9%；2019年，我国电子竞技赛事市场规模为321.5亿元，较

上年同比增长8.1%。

2015-2019年我国电子竞技赛事市场规模及增速 数据来源：公开资料整理

从行业竞争情况来看，我国电子竞技赛事行业多为初创企业，获A轮以上融资的企业较少。根据数据显示，截至2020年5月，我国电子竞技赛事获得PreA、A、A+轮次的企业占比仅为16.4%，未获投的企业占比为37.2%。

我国电子竞技赛事行业融资轮次占比情况 数据来源：公开资料整理

从行业发展前景来看，近年来移动游戏在国内快速兴起，移动游戏对电竞赛事行业的贡献金额也持续走高，针对移动游戏举办的电竞赛事数量有所增加。根据数据显示，2019年，我国电子竞技行业实际销售收入总额为947.3亿元，其中移动游戏占比达61.4%，同比增加6个百分点。《王者荣耀》、《和平精英》等竞技类游戏的出现加深了移动游戏对电子竞技赛事行业的影响，为电子竞技赛事的发展带来新的增长点。

2019年我国电子竞技行业实际销售收入总额占比情况 数据来源：公开资料整理（zlj）

中国报告网是观研天下集团旗下的业内资深行业分析报告、市场深度调研报告提供商与综合行业信息门户。《2021年中国电子竞技赛事市场分析报告-行业现状调查与未来动向研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国家统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深

分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

## 【报告大纲】

### 第一章 2017-2020年中国电子竞技赛事行业发展概述

#### 第一节 电子竞技赛事行业发展情况概述

- 一、电子竞技赛事行业相关定义
- 二、电子竞技赛事行业基本情况介绍
- 三、电子竞技赛事行业发展特点分析
- 四、电子竞技赛事行业经营模式
  - 1、生产模式
  - 2、采购模式
  - 3、销售模式
- 五、电子竞技赛事行业需求主体分析

#### 第二节 中国电子竞技赛事行业上下游产业链分析

- 一、产业链模型原理介绍
- 二、电子竞技赛事行业产业链条分析
- 三、产业链运行机制
  - 1、沟通协调机制
  - 2、风险分配机制
  - 3、竞争协调机制
- 四、中国电子竞技赛事行业产业链环节分析
  - 1、上游产业
  - 2、下游产业

#### 第三节 中国电子竞技赛事行业生命周期分析

- 一、电子竞技赛事行业生命周期理论概述
- 二、电子竞技赛事行业所属的生命周期分析

#### 第四节 电子竞技赛事行业经济指标分析

- 一、电子竞技赛事行业的赢利性分析
- 二、电子竞技赛事行业的经济周期分析
- 三、电子竞技赛事行业附加值的提升空间分析

#### 第五节 中国电子竞技赛事行业进入壁垒分析

- 一、电子竞技赛事行业资金壁垒分析
- 二、电子竞技赛事行业技术壁垒分析

- 三、电子竞技赛事行业人才壁垒分析
- 四、电子竞技赛事行业品牌壁垒分析
- 五、电子竞技赛事行业其他壁垒分析

## 第二章 2017-2020年全球电子竞技赛事行业市场发展现状分析

- 第一节 全球电子竞技赛事行业发展历程回顾
- 第二节 全球电子竞技赛事行业市场区域分布情况
- 第三节 亚洲电子竞技赛事行业地区市场分析
  - 一、亚洲电子竞技赛事行业市场现状分析
  - 二、亚洲电子竞技赛事行业市场规模与市场需求分析
  - 三、亚洲电子竞技赛事行业市场前景分析
- 第四节 北美电子竞技赛事行业地区市场分析
  - 一、北美电子竞技赛事行业市场现状分析
  - 二、北美电子竞技赛事行业市场规模与市场需求分析
  - 三、北美电子竞技赛事行业市场前景分析
- 第五节 欧洲电子竞技赛事行业地区市场分析
  - 一、欧洲电子竞技赛事行业市场现状分析
  - 二、欧洲电子竞技赛事行业市场规模与市场需求分析
  - 三、欧洲电子竞技赛事行业市场前景分析
- 第六节 2021-2026年世界电子竞技赛事行业分布走势预测
- 第七节 2021-2026年全球电子竞技赛事行业市场规模预测

## 第三章 中国电子竞技赛事产业发展环境分析

- 第一节 我国宏观经济环境分析
  - 一、中国GDP增长情况分析
  - 二、工业经济发展形势分析
  - 三、社会固定资产投资分析
  - 四、全社会消费品电子竞技赛事总额
  - 五、城乡居民收入增长分析
  - 六、居民消费价格变化分析
  - 七、对外贸易发展形势分析
- 第二节 中国电子竞技赛事行业政策环境分析
  - 一、行业监管体制现状
  - 二、行业主要政策法规
- 第三节 中国电子竞技赛事产业社会环境发展分析

- 一、人口环境分析
- 二、教育环境分析
- 三、文化环境分析
- 四、生态环境分析
- 五、消费观念分析

#### 第四章 中国电子竞技赛事行业运行情况

##### 第一节 中国电子竞技赛事行业发展状况情况介绍

- 一、行业发展历程回顾
- 二、行业创新情况分析
- 三、行业发展特点分析

##### 第二节 中国电子竞技赛事行业市场规模分析

##### 第三节 中国电子竞技赛事行业供应情况分析

##### 第四节 中国电子竞技赛事行业需求情况分析

##### 第五节 我国电子竞技赛事行业细分市场分析

- 一、细分市场一
- 二、细分市场二
- 三、其它细分市场

##### 第六节 中国电子竞技赛事行业供需平衡分析

##### 第七节 中国电子竞技赛事行业发展趋势分析

#### 第五章 中国电子竞技赛事所属行业运行数据监测

##### 第一节 中国电子竞技赛事所属行业总体规模分析

- 一、企业数量结构分析
- 二、行业资产规模分析

##### 第二节 中国电子竞技赛事所属行业产销与费用分析

- 一、流动资产
- 二、销售收入分析
- 三、负债分析
- 四、利润规模分析
- 五、产值分析

##### 第三节 中国电子竞技赛事所属行业财务指标分析

- 一、行业盈利能力分析
- 二、行业偿债能力分析
- 三、行业营运能力分析

## 四、行业发展能力分析

### 第六章 2017-2020年中国电子竞技赛事市场格局分析

#### 第一节 中国电子竞技赛事行业竞争现状分析

##### 一、中国电子竞技赛事行业竞争情况分析

##### 二、中国电子竞技赛事行业主要品牌分析

#### 第二节 中国电子竞技赛事行业集中度分析

##### 一、中国电子竞技赛事行业市场集中度影响因素分析

##### 二、中国电子竞技赛事行业市场集中度分析

#### 第三节 中国电子竞技赛事行业存在的问题

#### 第四节 中国电子竞技赛事行业解决问题的策略分析

#### 第五节 中国电子竞技赛事行业钻石模型分析

##### 一、生产要素

##### 二、需求条件

##### 三、支援与相关产业

##### 四、企业战略、结构与竞争状态

##### 五、政府的作用

### 第七章 2017-2020年中国电子竞技赛事行业需求特点与动态分析

#### 第一节 中国电子竞技赛事行业消费市场动态情况

#### 第二节 中国电子竞技赛事行业消费市场特点分析

##### 一、需求偏好

##### 二、价格偏好

##### 三、品牌偏好

##### 四、其他偏好

#### 第三节 电子竞技赛事行业成本结构分析

#### 第四节 电子竞技赛事行业价格影响因素分析

##### 一、供需因素

##### 二、成本因素

##### 三、渠道因素

##### 四、其他因素

#### 第五节 中国电子竞技赛事行业价格现状分析

#### 第六节 中国电子竞技赛事行业平均价格走势预测

##### 一、中国电子竞技赛事行业价格影响因素

##### 二、中国电子竞技赛事行业平均价格走势预测



### 三、中国电子竞技赛事行业平均价格增速预测

## 第八章 2017-2020年中国电子竞技赛事行业区域市场现状分析

### 第一节 中国电子竞技赛事行业区域市场规模分布

#### 第二节 中国华东地区电子竞技赛事市场分析

##### 一、华东地区概述

##### 二、华东地区经济环境分析

##### 三、华东地区电子竞技赛事市场规模分析

##### 四、华东地区电子竞技赛事市场规模预测

#### 第三节 华中地区市场分析

##### 一、华中地区概述

##### 二、华中地区经济环境分析

##### 三、华中地区电子竞技赛事市场规模分析

##### 四、华中地区电子竞技赛事市场规模预测

#### 第四节 华南地区市场分析

##### 一、华南地区概述

##### 二、华南地区经济环境分析

##### 三、华南地区电子竞技赛事市场规模分析

##### 四、华南地区电子竞技赛事市场规模预测

## 第九章 2017-2020年中国电子竞技赛事行业竞争情况

### 第一节 中国电子竞技赛事行业竞争结构分析（波特五力模型）

#### 一、现有企业间竞争

#### 二、潜在进入者分析

#### 三、替代品威胁分析

#### 四、供应商议价能力

#### 五、客户议价能力

### 第二节 中国电子竞技赛事行业SCP分析

#### 一、理论介绍

#### 二、SCP范式

#### 三、SCP分析框架

### 第三节 中国电子竞技赛事行业竞争环境分析（PEST）

#### 一、政策环境

#### 二、经济环境

#### 三、社会环境

## 四、技术环境

### 第十章 电子竞技赛事行业企业分析（随数据更新有调整）

#### 第一节 企业

##### 一、企业概况

##### 二、主营产品

##### 三、运营情况

##### 1、主要经济指标情况

##### 2、企业盈利能力分析

##### 3、企业偿债能力分析

##### 4、企业运营能力分析

##### 5、企业成长能力分析

#### 四、公司优劣势分析

#### 第二节 企业

##### 一、企业概况

##### 二、主营产品

##### 三、运营情况

#### 四、公司优劣势分析

#### 第三节 企业

##### 一、企业概况

##### 二、主营产品

##### 三、运营情况

#### 四、公司优劣势分析

#### 第四节 企业

##### 一、企业概况

##### 二、主营产品

##### 三、运营情况

#### 四、公司优劣势分析

#### 第五节 企业

##### 一、企业概况

##### 二、主营产品

##### 三、运营情况

#### 四、公司优劣势分析

### 第十一章 2021-2026年中国电子竞技赛事行业发展前景分析与预测

## 第一节 中国电子竞技赛事行业未来发展前景分析

### 一、电子竞技赛事行业国内投资环境分析

### 二、中国电子竞技赛事行业市场机会分析

### 三、中国电子竞技赛事行业投资增速预测

## 第二节 中国电子竞技赛事行业未来发展趋势预测

## 第三节 中国电子竞技赛事行业市场发展预测

### 一、中国电子竞技赛事行业市场规模预测

### 二、中国电子竞技赛事行业市场规模增速预测

### 三、中国电子竞技赛事行业产值规模预测

### 四、中国电子竞技赛事行业产值增速预测

### 五、中国电子竞技赛事行业供需情况预测

## 第四节 中国电子竞技赛事行业盈利走势预测

### 一、中国电子竞技赛事行业毛利润同比增速预测

### 二、中国电子竞技赛事行业利润总额同比增速预测

## 第十二章 2021-2026年中国电子竞技赛事行业投资风险与营销分析

## 第一节 电子竞技赛事行业投资风险分析

### 一、电子竞技赛事行业政策风险分析

### 二、电子竞技赛事行业技术风险分析

### 三、电子竞技赛事行业竞争风险分析

### 四、电子竞技赛事行业其他风险分析

## 第二节 电子竞技赛事行业应对策略

### 一、把握国家投资的契机

### 二、竞争性战略联盟的实施

### 三、企业自身应对策略

## 第十三章 2021-2026年中国电子竞技赛事行业发展战略及规划建议

## 第一节 中国电子竞技赛事行业品牌战略分析

### 一、电子竞技赛事企业品牌的重要性

### 二、电子竞技赛事企业实施品牌战略的意义

### 三、电子竞技赛事企业品牌的现状分析

### 四、电子竞技赛事企业的品牌战略

### 五、电子竞技赛事品牌战略管理的策略

## 第二节 中国电子竞技赛事行业市场重点客户战略实施

### 一、实施重点客户战略的必要性

二、合理确立重点客户

三、对重点客户的营销策略

四、强化重点客户的管理

五、实施重点客户战略要重点解决的问题

第三节 中国电子竞技赛事行业战略综合规划分析

一、战略综合规划

二、技术开发战略

三、业务组合战略

四、区域战略规划

五、产业战略规划

六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第四节 电子竞技赛事行业竞争力提升策略

一、电子竞技赛事行业产品差异性策略

二、电子竞技赛事行业个性化服务策略

三、电子竞技赛事行业的促销宣传策略

四、电子竞技赛事行业信息智能化策略

五、电子竞技赛事行业品牌化建设策略

六、电子竞技赛事行业专业化治理策略

第十四章 2021-2026年中国电子竞技赛事行业发展策略及投资建议

第一节 中国电子竞技赛事行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节 中国电子竞技赛事行业营销渠道策略

一、电子竞技赛事行业渠道选择策略

二、电子竞技赛事行业营销策略

第三节 中国电子竞技赛事行业价格策略

第四节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国电子竞技赛事行业重点投资区域分析

二、中国电子竞技赛事行业重点投资产品分析

图表详见正文 . . . . .

更多好文每日分享，欢迎关注公众号

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/538542538542.html>