

中国数字娱乐产业投资机会研究报告

报告大纲

一、报告简介

观研报告网发布的《中国数字娱乐产业投资机会研究报告》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/wentibangong/2691326913.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：15000元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

报告推荐 20世纪90年代以前，数字娱乐产业尚无法形成一个完整的产业轮廓，只是在游戏、动画等领域形成了初步的应用与市场规模。此后，随着互联网在全球的快速普及，依托于互联网的在线游戏、在线音乐等新兴应用日益成长，产业内涵不断丰富，新兴应用不断涌现。 总体而言，全球数字娱乐产业比较发达的国家和地区包括日本、美国、韩国以及中国台湾地区，此外，欧洲地区和中国内地的数字娱乐产业也增长迅猛。在激烈的区域竞争中，比较明显的一个特征是各个国家和地区都有各自的优势领域。如在线游戏以韩国发展最为蓬勃;数字音乐则以美国Apple公司的在线音乐，数字电视以北美电视系统商提供高质量数字节目与欧洲的数字广播最为成熟;动画以美国及日本为首。3C融合无疑昭示了数字娱乐更为广阔的发展空间。尽管家电、PC、手机制造商看起来很强大，但这些包括软硬件在内的IT技术和通信设施仅仅是3C产业链上的基础，它们发展的新的应用需要媒体来提供内容。在各种基础设施、传播技术手段解决之后，没有丰富多彩的娱乐内容，互联网就缺乏了持续发展的内在动力。因此，从一定意义上说，数字娱乐将成为未来3C融合的基础。 在这样的背景下，如何把握产业规模、竞争态势、如何借鉴国内外发展经验、如何洞悉产业发展趋势、如何挖掘投资机会，这些都是各级主管部门和相关企业面临的重要问题。 报告亮点 在长期对数字娱乐、数字内容、传媒等产业以及网络游戏、数字动漫、数字音乐、数字电视等细分领域的持续关注和长期跟踪基础上，赛迪顾问推出了《2006年中国数字娱乐产业投资机会研究报告》，本报告将从以下几个方面给国内各级主管部门、国内外传媒集团、数字娱乐企业、创业投资机构等企业和投资机构提供运营、投资决策参考1、全面描述了全球与中国数字娱乐产业的规模与结构，对产业整体竞争格局进行了精细刻画，对全球主要国家、典型国际企业在数字娱乐产业领域的成功经验进行了分析和探讨，在此基础上提出了中国可供借鉴之处;并对中国有代表性的城市、相关企业发展经验进行了归纳总结; 2、在深入了解和认识全球与中国数字娱乐产业发展现状的基础上，以数字娱乐产业链为主线，详尽分析了产业链各个环节的竞争态势、盈利状况，并对细分行业产业链进行了深入的分析，充分挖掘产业链各环节可能存在的投资机会; 3、借鉴多年对中国ICT产业的深入理解、倚靠强大的政府资源、依托丰富的行业渠道优势，我们对中国数字娱乐产业的发展动因和可能存在的风险进行了深入的解剖，并以定性分析和模型推理相结合，给出了未来五年中国数字娱乐产业的发展趋势和规模预测。 4、基于对国内外数字娱乐产业发展现状和趋势的精准把握和判断，我们根据投资价值评价指标体系，对中国数字娱乐产业发展环境、产业规模、竞争状况、生命周期以及盈利水平等主要指标进行了分析。对中国数字娱乐产业投资价值进行了评价，并给出了相应的建议和对策。 报告框架 主要结论 一、现状篇:全球经济中的数字娱乐 (一) 现状 (二) 特点 二、经验篇:它山之石，可以攻玉 (一) 主要国家:西天取经 1、美国 2、加拿大 3、日本 4、韩国 (二) 国外企业:师夷长技 1、DISNEY 2、Toei Animation 3、SONY 4、APPLE 5、NTT DoCoMo 三、中国实践:因地制宜与中国龙 (一) 中国发展概况 (二)

中国实践:因地制宜 1、杭州 2、成都 3、北京 4、上海 5、深圳 6、长沙 (三)
中国企业:中国龙 1、盛大 2、金山 3、三辰卡通 4、长虹 5、腾讯 6、A8音乐
7、爱国者数码音乐网 四、产业链篇:知己知彼,百战不殆 (一) 产业链 1、产业链构成
2、产业链分析 (二) 产业链各环节竞争与盈利分析 1、内容素材 2、信息内容 3、网络服务
4、播放载体 5、信息终端 (三) 细分行业产业链分析 1、数字游戏 2、数字音乐 3、数字电视
4、数字动漫 五、趋势篇:借你一双慧眼登高远眺 (一) 远眺:一片全球视野 (二)
登高:一个本土视角 六、投资篇:通向宝藏的地图指南 (一) 宝藏在哪里? 1、数字游戏
2、数字音乐 3、数字电视 4、数字动漫 (二) 芝麻开门 1、总体评价 2、细分行业评价
七、建议

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/wentibangong/2691326913.html>