

中国游戏动漫人才教育培训市场现状观察及未来 前景预测报告（2013-2017）

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《中国游戏动漫人才教育培训市场现状观察及未来前景预测报告（2013-2017）》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/wentibangong/146150146150.html>

报告价格：电子版: 7000元 纸介版：7200元 电子和纸介版: 7500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

动漫、游戏行业在中国方兴未艾，市场巨大，市场保守估计产值约6000多亿，这其中游戏产业已经成为中国互联网产业龙头，在全球金融危机的大背景下，格外突出。中国为了实现第三产业发展的战略目标，动漫、游戏等创意产业已经是重中之重。但是在发展过程中动漫、游戏产业的人才匮乏问题已经成为妨碍产业发展的瓶颈。数据表明，中国目前动漫游戏人才缺口为近100万人，目前每年相关专业的毕业生和培训人才不足10万人。

中国报告网发布的《中国游戏动漫人才教育培训市场现状观察及未来前景预测报告（2013-2017）》共七章。首先介绍了游戏动漫人才教育培训相关概述、中国游戏动漫人才教育培训市场运行环境等，接着分析了中国游戏动漫人才教育培训市场发展的现状，然后介绍了中国游戏动漫人才教育培训重点区域市场运行形势。随后，报告对中国游戏动漫人才教育培训重点企业经营状况分析，最后分析了中国游戏动漫人才教育培训行业发展趋势与投资预测。您若想对游戏动漫人才教育培训产业有个系统的了解或者想投资游戏动漫人才教育培训行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

第一章 2013年中国游戏动漫人才教育培训行业发展综述

第一节 游戏动漫人才教育培训概述

一、游戏定义及分类

（1）游戏的定义

（2）游戏的分类

二、动漫产业的界定与产品分类

（1）动漫产业定义

（2）动漫产品分类

三、游戏动漫人才教育培训的重要性

第二节 游戏动漫人才教育培训发展环境

一、游戏动漫人才教育培训相关政策法规

（1）《关于大力发展职业教育的决定》

（2）《国民经济和社会发展第十二个五年规划》

（3）游戏动漫产业政策的实施对人才教育培训的影响

二、游戏动漫人才教育培训经济环境分析

（1）国际宏观经济环境

（2）国内宏观经济环境

(3) 宏观经济环境对游戏动漫人才就业的影响

三、游戏动漫人才教育培训社会环境分析

(1) 人口规模及人口结构

(2) 居民人均可支配收入

(3) 居民教育文化娱乐服务支出

(4) 升学及就业环境

四、游戏动漫人才教育培训技术环境分析

第三节 报告研究单位与研究方法

一、报告研究单位介绍

二、报告研究方法概述

第二章 2013年中国游戏产业链及发展现状与趋势分析

第一节 中国游戏行业产业链各环节分析

一、网络游戏用户

二、互联网出版机构

三、网络游戏开发商

四、IDC提供商

五、电信运营商

六、网络游戏开发公司或团队

七、游戏出版市场

第二节 中国游戏产业发展状况分析

一、中国游戏市场规模分析

二、中国PC网络游戏产业用户构成

(1) 用户数量

(2) 用户性别结构

(3) 用户年龄结构

(4) 用户职业结构

(5) 用户收入结构

(6) 用户学历结构

三、中国游戏产业的积极作用

四、中国游戏产业发展特点分析

第三节 中国游戏产业发展趋势分析

一、政策监管与扶持趋势

二、游戏产业市场规模预测

三、人才培养趋势

四、移动研发公司受青睐

五、游戏产品发展趋势

第三章 2013年中国动漫产业链及发展现状与趋势分析

第一节 中国动漫行业产业链分析

一、动漫产业链简介

二、动漫产业链流程

三、动漫产业主要企业类型

四、动漫产业链运营现状

五、中国动漫产业链困局

六、中国动漫产业链发展建议

第二节 中国动漫产业发展状况分析

一、中国动漫产业市场规模

二、中国动漫产业供需分析

(1) 中国动漫产业市场供给分析

(2) 中国动漫产业市场需求分析

(3) 中国动漫市场供求变动原因

三、中国动漫产业市场竞争分析

四、中国动漫产业进出口分析

(1) 中国动漫产业进口情况分析

(2) 中国动漫产业出口情况分析

第三节 中国动漫产业发展趋势分析

一、动漫产业市场规模预测

二、动漫产业机遇与挑战并存

三、动漫企业市场化发展趋势

四、动漫创意企业联合趋势

五、动漫产业校企合作趋势

第四章 2013年中国游戏动漫人才教育培训模式与发展情况分析

第一节 中国游戏动漫教育培训行业发展模式与现状分析

一、中国游戏动漫教育培训模式演变

二、中国主要游戏动漫教育培训渠道分析

(1) 高校游戏动漫专业

1) 渠道简介

2) 优势与劣势分析

3) 适合学员与成才时间

(2) 画室授课

1) 渠道简介

2) 优势与劣势分析

3) 适合学员与成才时间

(3) 上网自学

1) 渠道简介

2) 优势与劣势分析

3) 适合学员与成才时间

(4) 职业培训

1) 渠道简介

2) 优势与劣势分析

3) 适合学员与成才时间

三、中国游戏动漫教育培训发展现状分析

(1) 教育培训主体

(2) 专业设置情况

(3) 师资组成结构

(4) 课程设置情况

四、中国游戏动漫教育培训市场规模

五、中国游戏动漫教育培训市场竞争格局

第二节 2013年中国游戏动漫教育培训生源与就业市场分析

一、游戏动漫企业人才需求结构分析

(1) 游戏动漫企业人才需求数量

(2) 游戏动漫企业人才岗位及能力要求

(3) 游戏动漫企业人才需求趋势分析

二、游戏动漫教育培训行业潜在学员分析

(1) 高中毕业生

(2) 大学毕业生

(3) 游戏玩家

(4) 美术爱好者

(5) 在职转行业者

三、游戏动漫产业中高级人才缺口分析

四、游戏动漫产业人才就业情况分析

五、游戏动漫教育培训校企合作发展分析

(1) 校企合作主要模式

(2) 校企合作发展现状

(3) 校企合作成功案例

第三节 中国游戏动漫教育培训现存问题与发展趋势分析

一、中国游戏动漫教育培训行业现存问题

二、中国游戏动漫教育培训行业发展建议

三、中国游戏动漫教育培训发展趋势分析

第五章 2013年中国领先游戏动漫教育培训机构发展模式分析

第一节 中国游戏动漫教育培训机构发展总况

第二节 中国领先游戏动漫教育培训机构发展模式分析

一、汇众益智(北京)教育科技有限公司

(1) 公司简介

(2) 师资力量

(3) 培训项目与课程设置

(4) 教学模式

(5) 就业保障

(6) 校企合作成功案例

(7) 公司发展状况优劣势分析

(8) 公司投资兼并与重组分析

(9) 公司最新发展动向分析

二、水晶石数字教育学院

(1) 公司简介

(2) 师资力量

(3) 培训项目与课程设置

(4) 教学模式

(5) 就业保障

(6) 校企合作成功案例

(7) 公司发展状况优劣势分析

(8) 公司投资兼并与重组分析

(9) 公司最新发展动向分析

三、完美动力动画教育学校

(1) 公司简介

(2) 师资力量

(3) 培训项目与课程设置

(4) 教学模式

(5) 就业保障

(6) 校企合作成功案例

(7) 公司发展状况优劣势分析

(8) 公司投资兼并与重组分析

(9) 公司最新发展动向分析

四、首都大高等美术教育研究中心

(1) 公司简介

(2) 师资力量

(3) 培训项目与课程设置

(4) 教学模式

(5) 就业保障

(6) 校企合作成功案例

(7) 公司发展状况优劣势分析

(8) 公司投资兼并与重组分析

(9) 公司最新发展动向分析

第三节 优秀游戏动漫培训机构评价标准总结

一、社会荣誉与行业地位

二、课程体系与教材

三、学费、学制与学历

四、师资力量

五、教学方法

六、校企合作关系

七、就业承诺

第六章 2013年中国游戏动漫教育培训机构成功模式借鉴

第一节 汇众教育人才培养模式分析与借鉴

一、汇众教育的教育培训理念

二、汇众教育的“云培训”体系

三、“产学研一体化”人才培养模式

四、成功经验总结与借鉴

第二节 创想时代人才培养模式分析与借鉴

一、创想时代教育培训模式分析

二、创想时代教育培训经验借鉴

第三节 完美动力人才培养模式分析与借鉴

一、完美动力教育培训模式分析

(1) 零起点学习

(2) 零距离实训

二、完美动力教育培训经验借鉴

第四节 水晶石人才培养模式分析与借鉴

一、水晶石教育培训模式分析

二、水晶石教育培训经验借鉴

第五节 四维梦工场人才培养模式分析与借鉴

一、四维梦工场教育培训模式分析

二、四维梦工场教育培训经验借鉴

第六节 GA游戏教育基地人才培养模式分析与借鉴

一、GA游戏教育基地教育培训模式分析

二、GA游戏教育基地教育培训经验借鉴

第七章 2013-2017年中国游戏动漫人才教育培训发展前景与投融资分析

第一节 中国游戏动漫教育培训前景展望

一、游戏动漫教育培训发展驱动因素

二、游戏动漫教育培训发展阻碍因素

三、游戏动漫教育培训发展前景预测

第二节 中国游戏动漫教育培训投融资分析

一、游戏动漫教育培训行业投资分析

二、游戏动漫教育培训行业融资分析

第三节 中国游戏动漫教育培训投资机会与投资建议

一、游戏动漫教育培训行业投资价值分析

二、游戏动漫教育培训行业投资机会分析

三、游戏动漫教育培训行业投资建议

图表目录：

图表：国内生产总值同比增长速度

图表：全国粮食产量及其增速

图表：规模以上工业增加值增速（月度同比）（%）

图表：社会消费品零售总额增速（月度同比）（%）

图表：进出口总额（亿美元）

图表：广义货币（M2）增长速度（%）

图表：居民消费价格同比上涨情况

图表：工业生产者出厂价格同比上涨情况（%）

图表：城镇居民人均可支配收入实际增长速度（%）

图表：农村居民人均收入实际增长速度

图表：人口及其自然增长率变化情况

图表：2012年固定资产投资（不含农户）同比增速（%）

图表：2012年房地产开发投资同比增速（%）

图表：2013年中国GDP增长预测

图表：国内外知名机构对2013年中国GDP增速预测

图表：.....

特别说明：中国报告网所发行报告书中的信息和数据部分会随时间变化补充更新，报告发行年份对报告质量不会有任何影响，并有助于降低企事业单位投资风险。

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/wentibangong/146150146150.html>