

# 2020年中国移动电子竞技产业分析报告- 产业竞争格局与未来动向研究

报告大纲

观研报告网

[www.chinabaogao.com](http://www.chinabaogao.com)

## 一、报告简介

观研报告网发布的《2020年中国移动电子竞技产业分析报告-产业竞争格局与未来动向研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/523296523296.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：8200元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、报告目录及图表目录

### 【报告大纲】

#### 第一章 移动电子竞技相关概述

##### 第一节 移动电子竞技基本概念

一、电子竞技的定义

二、移动电竞的定义

##### 第二节 移动电子竞技发展历程及特点

一、基本特征

二、发展历程

三、手游竞技性

四、产业链分析

#### 第二章 2017-2020年移动电子竞技所属行业发展环境分析

##### 第一节 经济环境

一、国民经济发展概述

二、文化产业发展态势

三、网络游戏市场规模

四、宏观经济发展走势

##### 第二节 政策环境

一、文化产业相关政策

二、网络游戏相关政策

三、移动游戏审批政策

四、游戏设备生产政策

##### 第三节 社会环境

一、政府大力支持

二、社会偏见改观

三、行业标准将出

四、行业联盟成立

##### 第四节 技术环境

一、移动终端发展

二、4G网络发展

三、视频直播技术

### 第三章 2017-2020年电子竞技所属行业发展分析

#### 第一节 全球电子竞技行业发展态势

- 一、影响因素
- 二、市场规模
- 三、赛事发展

#### 第二节 中国电子竞技行业产业链分析

- 一、产业链核心
- 二、游戏厂商
- 三、赛事发展
- 四、直播平台

#### 第三节 中国电子竞技行业发展规模分析

- 一、商业模式
- 二、用户规模
- 三、市场规模
- 四、规模预测

#### 第四节 中国电竞行业发展趋势

- 一、电竞专业化
- 二、电竞娱乐化
- 三、电竞移动化
- 四、电竞全民化
- 五、电竞虚拟化

### 第四章 2017-2020年移动游戏所属行业发展分析

#### 第一节 移动游戏发展概述

- 一、产品分类
- 二、行业周期

#### 第二节 2017-2020年中国移动游戏市场分析

- 一、用户规模
- 二、市场规模
- 三、市场格局
- 四、企业动态

#### 第三节 中国移动游戏发展趋势

- 一、产品多样化
- 二、产品重度化
- 三、时间连续化

## 四、性别平衡化

### 第五章 2017-2020年中国移动电子竞技所属行业发展分析

#### 第一节 中国移动电竞行业发展概况

- 一、生命周期
- 二、发展迅猛
- 三、生态链分析

#### 第二节 2017-2020年移动电竞行业发展态势

- 一、需求分析
- 二、发展特点
- 三、投融资分析

#### 第三节 2017-2020年移动电竞市场格局分析

- 一、用户规模
- 二、市场规模
- 三、品类分布
- 四、竞争格局

#### 第四节 移动电竞用户属性分析

- 一、性别分布
- 二、年龄分布
- 三、地区分布
- 四、学历分布
- 五、收入分布

#### 第五节 移动电竞用户偏好分析

- 一、游戏类型偏好
- 二、游戏玩法偏好
- 三、对战系统偏好
- 四、付费内容偏好
- 五、社交行为偏好
- 六、赛事类型偏好
- 七、观看方式偏好

#### 第六节 移动电竞行业存在的问题及发展对策

- 一、发展制约因素
- 二、行业面临挑战
- 三、发展对策建议

## 第六章 2017-2020年移动电子竞技赛事分析

### 第一节 2017-2020年移动电竞赛事发展特点

- 一、微竞技
- 二、平台拓展
- 三、品牌价值初显

### 第二节 世界电子竞技大赛（WCA）发展分析

- 一、赛事发展概况
- 二、赛事盈利模式
- 三、移动电竞项目

### 第三节 英雄联盟发展分析

- 一、赛事发展概况
- 二、赛事发展规模
- 三、赛事规格升级

### 第四节 移动电竞赛事未来发展趋势

- 一、赛事类型趋势
- 二、赛事发展变化
- 三、赛事发展体系
- 四、赛事发展方向

## 第七章 2017-2020年移动电子竞技直播市场分析

### 第一节 2017-2020年电竞直播发展态势

- 一、游戏直播规模
- 二、手游直播分析
- 三、移动电竞直播

### 第二节 移动电竞直播平台运行状况分析

- 一、经营成本分析
- 二、经营效益分析
- 三、未来盈利模式

### 第三节 移动电竞直播平台竞争分析

- 一、竞争格局
- 二、竞争核心
- 三、竞争态势

## 第八章 2017-2020年移动电子竞技重点产品分析

### 第一节 MOBA类产品分析

一、发展概况

二、《刀塔西游》

三、《英雄联盟》

四、《王者荣耀》

第二节 FPS类产品分析

一、发展概况

二、《绝地求生:大逃杀》

三、《全民突击》

第三节 TCG类产品分析

一、发展概况

二、《炉石传说》

三、《刀塔传奇》

四、《我叫MTOnline》

第四节 其他产品分析

一、《QQ炫舞》

二、《QQ飞车》

第九章 中国移动电竞行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 腾讯游戏

一、企业发展简况分析

二、企业产品服务分析

三、企业发展现状分析

四、企业竞争优势分析

第二节 英雄互娱

一、企业发展简况分析

二、企业产品服务分析

三、企业发展现状分析

四、企业竞争优势分析

第三节 网易游戏

一、企业发展简况分析

二、企业产品服务分析

三、企业发展现状分析

四、企业竞争优势分析

第四节 中国手游

一、企业发展简况分析

二、企业产品服务分析

三、企业发展现状分析

四、企业竞争优势分析

第五节 莉莉丝

一、企业发展简况分析

二、企业产品服务分析

三、企业发展现状分析

四、企业竞争优势分析

第十章 中国移动电子竞技行业发展前景及趋势分析

第一节 移动电竞行业发展前景分析

一、移动游戏发展潜力

二、电子竞技发展前景

三、移动电竞前景展望

第二节 移动电竞行业发展趋势分析

一、移动电竞端游化

二、盈利模式公平化

三、游戏类型多样化

图表详见报告正文..... (GY YX)

### 【简介】

中国报告网是观研天下集团旗下的业内资深行业前景分析报告、市场深度调研报告提供商与综合行业信息门户。《2020年中国移动电子竞技产业分析报告-产业竞争格局与未来动向研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势，洞悉行业竞争格局，规避经营和投资风险，制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构，拥有资深的专家团队，多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业前景分析报告，客户涵盖了华为、中国石油、中国电信



、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业，并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国家统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

更多好文每日分享，欢迎关注公众号

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/523296523296.html>