

2020年中国游戏社区产业分析报告- 市场供需现状与发展动向研究

报告大纲

观研报告网

www.chinabaogao.com

一、报告简介

观研报告网发布的《2020年中国游戏社区产业分析报告-市场供需现状与发展动向研究》涵盖行业最新数据，市场热点，政策规划，竞争情报，市场前景预测，投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据，以及我中心对本行业的实地调研，结合了行业所处的环境，从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

官网地址：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/521610521610.html>

报告价格：电子版: 8200元 纸介版：8200元 电子和纸介版: 8500

订购电话: 400-007-6266 010-86223221

电子邮箱: sale@chinabaogao.com

联系人: 客服

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、报告目录及图表目录

游戏社区是指为用户提供游戏相关资讯的互动平台。根据使用工具的不同，游戏社区可分为网络游戏社区、主机游戏社区、手机游戏社区。

游戏社区分类 数据来源：公开资料整理

游戏社区行业产业链上游为游戏内容产生者，包括PGC、UGC、OGC、广告主；中游为游戏社区参与者，下游为游戏用户群体。

游戏社区产业链 数据来源：公开资料整理

近年来，我国游戏行业发展快速，但同时业内激烈的竞争加速了部分游戏企业的倒闭。如何提升自身竞争力已经成为游戏行业相关企业迫切需要解决的问题。

根据数据显示，2019年我国注销、吊销的游戏公司数量达到18710家，2020年Q1我国注销、吊销的游戏公司数量达到1277家。

2018-2020年Q1我国注销、吊销的游戏公司数量 数据来源：公开资料整理

2015年，小米科技创始人、董事长、CEO兼金山软件董事长雷军在“2015年游戏生态年会”主题演讲中，指出游戏行业存在的三大机会，其中最为关键的便是游戏社区的建设。对于游戏企业来说，一款成功的游戏除了需要一个优秀的产品以外，还需要能够有效地利用社交文化凝聚游戏玩家，而把一个社区植入到游戏内是使游戏企业深深根植于市场最简单也是最有效的方式。

优质的游戏社区需要建立一个引导用户注册、游戏、交流页面的平台，并不断更新平台社区活动形式，如盖楼签到、晒游戏截图、征集优秀攻略、晒同人作品等，从而与玩家建立默契关系。

优质游戏社区应具备的基础 数据来源：公开资料整理

近年来，我国游戏社区行业持续向好发展。从市场规模来看，2015-2019年我国游戏社区行业市场规模呈增长态势。

根据数据显示，2018年我国游戏社区行业市场规模为129.6亿元，较上年同比增长4.9%；2019年我国游戏社区行业市场规模为142.6亿元，较上年同比增长10%。

2015-2019年我国游戏社区行业市场规模及增速 数据来源：公开资料整理

从游戏社区平台来看，越来越多的游戏社区平台开始出现，辅助相关游戏增强市场用户粘性。其中在市场上较为火爆的有英雄联盟战争学院议事厅、和平营地、游民星空等。

我国游戏社区平台基本情况

名称

基本情况

和平营地

是以《绝地求生》为蓝本的大陆本土化手游《和平精英》的社区APP（原为《绝地求生：刺激战场》社区APP），它的功能是提供更全面的游戏资讯、玩家动态、游戏直播、战绩查询功能。

火花社区

寻找自己开黑队友的软件,各种游戏版块都有专属的交友大厅,详细分类游戏板块,多种游戏资讯内容完全整合。

游民星空

是国内单机游戏门户网站,提供特色的游戏资讯,大量游戏攻略,经验,评测文章,以及热门游戏资料专题。

游侠网

为单机游戏玩家提供最新单机游戏业界动态、国内外单机游戏下载、单机游戏补丁、单机游戏攻略秘籍、单机游戏专题等内容。

精英玩家俱乐部

一款专为爱玩游戏的朋友精心打造的娱乐社区,大家在这里可以轻松获取豪华大礼包,查看一手游戏新资讯,获取游戏皮肤等。

英雄联盟战争学院议事厅

为了解决骚扰投诉而设计的,让所有拥有资格的玩家去评估每个被投诉者的案子。

TAPTAP

是一个推荐高品质手游的手游分享社区,实时同步全球各大应用市场游戏排行榜,与全球玩家共同交流并发掘高品质手游。

旅法师营地

是中国最具影响力的卡牌游戏玩家聚集地。在这里你可以看到炉石传说、万智牌、百闻牌、影之诗、昆特牌等游戏的最及时的资讯,最专业的攻略,最有趣的故事。

FY电竞资讯

一款电竞爱好者的必备软件,软件实用,一手推送最新的电竞资讯,感受精彩的电竞资讯类软件,好友个性化设置功能。

VP电竞

是一款专门为游戏而生的手机软件,为用户提供了电竞助手的功能,帮助用户了解全球的电竞

明星、比赛。

熊猫电竞APP

全球最为大型的电子游戏竞技社区,为用户提供最为一手的电竞游戏内容,每一场赛事都为用户实时监控实时推送。

闪现一下

是腾讯官方游戏社区,众多游戏官方团队及主创团队入驻,各类游戏资讯消息抢先发布,让广大玩家在线互动交流,分享游戏经验,推荐好玩的游戏。

bigfun

一款为游戏爱好者打造的交流社区,不管喜欢端游还是手游,都能在这里找到相应的板块来玩耍。

米豆电竞

专属于为玩家提供游戏陪玩,游戏体验操作,竞技及赚金技巧教学,交友互动于一体的多功能APP。

游犀社区

致力于成为国内顶尖的游戏文化聚集地。包含英雄联盟,王者荣耀,云顶之奕,DNF,多多自走棋等等知名游戏的IP小组。数据来源:公开资料整理(zlj)

中国报告网是观研天下集团旗下的业内资深行业分析报告、市场深度调研报告提供商与综合行业信息门户。《2020年中国游戏社区产业分析报告-市场供需现状与发展动向研究》涵盖行业最新数据,市场热点,政策规划,竞争情报,市场前景预测,投资策略等内容。更辅以大量直观的图表帮助本行业企业准确把握行业发展态势、市场商机动向、正确制定企业竞争战略和投资策略。本报告依据国家统计局、海关总署和国家信息中心等渠道发布的权威数据,以及我中心对本行业的实地调研,结合了行业所处的环境,从理论到实践、从宏观到微观等多个角度进行市场调研分析。

它是业内企业、相关投资公司及政府部门准确把握行业发展趋势,洞悉行业竞争格局,规避经营和投资风险,制定正确竞争和投资战略决策的重要决策依据之一。本报告是全面了解行业以及对本行业进行投资不可或缺的重要工具。观研天下是国内知名的行业信息咨询机构,拥有资深的专家团队,多年来已经为上万家企业单位、咨询机构、金融机构、行业协会、个人投资者等提供了专业的行业分析报告,客户涵盖了华为、中国石油、中国电信、中国建筑、惠普、迪士尼等国内外行业领先企业,并得到了客户的广泛认可。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据,海关总署,问卷调查数据,商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局,部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据,企业数据主要来自于国家统计局规模企业统计数据库及证券交易所等,价格数据主要来自于各类市场监测数据库。本研究报告采用的行业分析方法包括波特五力模型

分析法、SWOT分析法、PEST分析法，对行业进行全面的内外部环境分析，同时通过资深分析师对目前国家经济形势的走势以及市场发展趋势和当前行业热点分析，预测行业未来的发展方向、新兴热点、市场空间、技术趋势以及未来发展战略等。

【报告大纲】

第一章 2017-2020年中国游戏社区行业发展概述

第一节 游戏社区行业发展情况概述

- 一、游戏社区行业相关定义
- 二、游戏社区行业基本情况介绍
- 三、游戏社区行业发展特点分析

第二节 中国游戏社区行业上下游产业链分析

- 一、产业链模型原理介绍
- 二、游戏社区行业产业链条分析
- 三、中国游戏社区行业产业链环节分析

1、上游产业

2、下游产业

第三节 中国游戏社区行业生命周期分析

- 一、游戏社区行业生命周期理论概述
- 二、游戏社区行业所属的生命周期分析

第四节 游戏社区行业经济指标分析

- 一、游戏社区行业的赢利性分析
- 二、游戏社区行业的经济周期分析
- 三、游戏社区行业附加值的提升空间分析

第五节 中国游戏社区行业进入壁垒分析

- 一、游戏社区行业资金壁垒分析
- 二、游戏社区行业技术壁垒分析
- 三、游戏社区行业人才壁垒分析
- 四、游戏社区行业品牌壁垒分析
- 五、游戏社区行业其他壁垒分析

第二章 2017-2020年全球游戏社区行业市场发展现状分析

第一节 全球游戏社区行业发展历程回顾

第二节 全球游戏社区行业市场区域分布情况

第三节 亚洲游戏社区行业地区市场分析

- 一、亚洲游戏社区行业市场现状分析
- 二、亚洲游戏社区行业市场规模与市场需求分析
- 三、亚洲游戏社区行业市场前景分析
- 第四节 北美游戏社区行业地区市场分析
 - 一、北美游戏社区行业市场现状分析
 - 二、北美游戏社区行业市场规模与市场需求分析
 - 三、北美游戏社区行业市场前景分析
- 第五节 欧盟游戏社区行业地区市场分析
 - 一、欧盟游戏社区行业市场现状分析
 - 二、欧盟游戏社区行业市场规模与市场需求分析
 - 三、欧盟游戏社区行业市场前景分析
- 第六节 全球游戏社区行业重点企业分析
- 第七节 2021-2026年世界游戏社区行业分布走势预测
- 第八节 2021-2026年全球游戏社区行业市场规模预测

第三章 中国游戏社区产业发展环境分析

第一节 我国宏观经济环境分析

- 一、中国GDP增长情况分析
- 二、工业经济发展形势分析
- 三、社会固定资产投资分析
- 四、全社会消费品游戏社区总额
- 五、城乡居民收入增长分析
- 六、居民消费价格变化分析
- 七、对外贸易发展形势分析

第二节 中国游戏社区行业政策环境分析

- 一、行业监管体制现状
- 二、行业主要政策法规

第三节 中国游戏社区产业社会环境发展分析

- 一、人口环境分析
- 二、教育环境分析
- 三、文化环境分析
- 四、生态环境分析
- 五、消费观念分析

第四章 中国游戏社区行业运行情况

第一节 中国游戏社区行业发展状况情况介绍

一、行业发展历程回顾

二、行业创新情况分析

三、行业发展特点分析

第二节 中国游戏社区行业市场规模分析

第三节 中国游戏社区行业供应情况分析

第四节 中国游戏社区行业需求情况分析

第五节 中国游戏社区行业供需平衡分析

第六节 中国游戏社区行业发展趋势分析

第五章 中国游戏社区所属行业运行数据监测

第一节 中国游戏社区所属行业总体规模分析

一、企业数量结构分析

二、行业资产规模分析

第二节 中国游戏社区所属行业产销与费用分析

一、流动资产

二、销售收入分析

三、负债分析

四、利润规模分析

五、产值分析

第三节 中国游戏社区所属行业财务指标分析

一、行业盈利能力分析

二、行业偿债能力分析

三、行业营运能力分析

四、行业发展能力分析

第六章 2017-2020年中国游戏社区市场格局分析

第一节 中国游戏社区行业竞争现状分析

一、中国游戏社区行业竞争情况分析

二、中国游戏社区行业主要品牌分析

第二节 中国游戏社区行业集中度分析

一、中国游戏社区行业市场集中度分析

二、中国游戏社区行业企业集中度分析

第三节 中国游戏社区行业存在的问题

第四节 中国游戏社区行业解决问题的策略分析

第五节 中国游戏社区行业竞争力分析

- 一、生产要素
- 二、需求条件
- 三、支援与相关产业
- 四、企业战略、结构与竞争状态
- 五、政府的作用

第七章 2017-2020年中国游戏社区行业需求特点与动态分析

第一节 中国游戏社区行业消费市场动态情况

第二节 中国游戏社区行业消费市场特点分析

- 一、需求偏好
- 二、价格偏好
- 三、品牌偏好
- 四、其他偏好

第三节 游戏社区行业成本分析

第四节 游戏社区行业价格影响因素分析

- 一、供需因素
- 二、成本因素
- 三、渠道因素
- 四、其他因素

第五节 中国游戏社区行业价格现状分析

第六节 中国游戏社区行业平均价格走势预测

- 一、中国游戏社区行业价格影响因素
- 二、中国游戏社区行业平均价格走势预测
- 三、中国游戏社区行业平均价格增速预测

第八章 2017-2020年中国游戏社区行业区域市场现状分析

第一节 中国游戏社区行业区域市场规模分布

第二节 中国华东地区游戏社区市场分析

- 一、华东地区概述
- 二、华东地区经济环境分析
- 三、华东地区游戏社区市场规模分析
- 四、华东地区游戏社区市场规模预测

第三节 华中地区市场分析

- 一、华中地区概述

- 二、华中地区经济环境分析
- 三、华中地区游戏社区市场规模分析
- 四、华中地区游戏社区市场规模预测
- 第四节 华南地区市场分析
 - 一、华南地区概述
 - 二、华南地区经济环境分析
 - 三、华南地区游戏社区市场规模分析
 - 四、华南地区游戏社区市场规模预测

第九章 2017-2020年中国游戏社区行业竞争情况

第一节 中国游戏社区行业竞争结构分析（波特五力模型）

- 一、现有企业间竞争
- 二、潜在进入者分析
- 三、替代品威胁分析
- 四、供应商议价能力
- 五、客户议价能力

第二节 中国游戏社区行业SWOT分析

- 一、行业优势分析
- 二、行业劣势分析
- 三、行业机会分析
- 四、行业威胁分析

第三节 中国游戏社区行业竞争环境分析（PEST）

- 一、政策环境
- 二、经济环境
- 三、社会环境
- 四、技术环境

第十章 游戏社区行业企业分析（随数据更新有调整）

第一节 企业

- 一、企业概况
- 二、主营业务
- 三、发展现状
- 四、优劣势分析

第二节 企业

- 一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第三节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第四节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第五节 企业

一、企业概况

二、主营业务

三、发展现状

四、优劣势分析

第十一章 2021-2026年中国游戏社区行业发展前景分析与预测

第一节 中国游戏社区行业未来发展前景分析

一、游戏社区行业国内投资环境分析

二、中国游戏社区行业市场机会分析

三、中国游戏社区行业投资增速预测

第二节 中国游戏社区行业未来发展趋势预测

第三节 中国游戏社区行业市场发展预测

一、中国游戏社区行业市场规模预测

二、中国游戏社区行业市场规模增速预测

三、中国游戏社区行业产值规模预测

四、中国游戏社区行业产值增速预测

五、中国游戏社区行业供需情况预测

第四节 中国游戏社区行业盈利走势预测

一、中国游戏社区行业毛利润同比增速预测

二、中国游戏社区行业利润总额同比增速预测

第十二章 2021-2026年中国游戏社区行业投资风险与营销分析

第一节 游戏社区行业投资风险分析

- 一、游戏社区行业政策风险分析
- 二、游戏社区行业技术风险分析
- 三、游戏社区行业竞争风险分析
- 四、游戏社区行业其他风险分析

第二节 游戏社区行业企业经营发展分析及建议

- 一、游戏社区行业经营模式
- 二、游戏社区行业销售模式
- 三、游戏社区行业创新方向

第三节 游戏社区行业应对策略

- 一、把握国家投资的契机
- 二、竞争性战略联盟的实施
- 三、企业自身应对策略

第十三章 2021-2026年中国游戏社区行业发展战略及规划建议

第一节 中国游戏社区行业品牌战略分析

- 一、游戏社区企业品牌的重要性
- 二、游戏社区企业实施品牌战略的意义
- 三、游戏社区企业品牌的现状分析
- 四、游戏社区企业的品牌战略
- 五、游戏社区品牌战略管理的策略

第二节 中国游戏社区行业市场的关键客户战略实施

- 一、实施关键客户战略的必要性
- 二、合理确立关键客户
- 三、对关键客户的营销策略
- 四、强化关键客户的管理
- 五、实施关键客户战略要重点解决的问题

第三节 中国游戏社区行业战略综合规划分析

- 一、战略综合规划
- 二、技术开发战略
- 三、业务组合战略
- 四、区域战略规划
- 五、产业战略规划
- 六、营销品牌战略

七、竞争战略规划

第十四章 2021-2026年中国游戏社区行业发展策略及投资建议

第一节 中国游戏社区行业产品策略分析

一、服务产品开发策略

二、市场细分策略

三、目标市场的选择

第二节 中国游戏社区行业定价策略分析

第三节 中国游戏社区行业营销渠道策略

一、游戏社区行业渠道选择策略

二、游戏社区行业营销策略

第四节 中国游戏社区行业价格策略

第五节 观研天下行业分析师投资建议

一、中国游戏社区行业重点投资区域分析

二、中国游戏社区行业重点投资产品分析

图表详见正文

更多好文每日分享，欢迎关注公众号

详细请访问：<http://baogao.chinabaogao.com/youxi/521610521610.html>